

EXPERT EN DISSENY I CREACIÓ DE VIDEOJOCs (2016-17)

Codi: 9182	Data d'aprovació: 26/06/2014	Preu: 90 Crèdits en 1a matrícula
Crèdits: 20	Títol: Estudi Propi (ECTS)	

RAMA

Sense definir

PLA

EXPERT EN DISSENY I CREACIÓ DE VIDEOJOCs

TIPÚS DE ENSENYAMENT

Sense definir

CENTRES ON S'IMPARTEIX

Centre de Formació Contínua (ContinUA)

ESTUDI IMPARTIT CONJUNTAMENT AMB

Solament s'imparteix en aquesta universitat

DATES D'EXAMEN

[Accedisca al llistat de dates d'examen per a aquesta titulació.](#)

PLA D'ESTUDIS OFERTIT EN EL CURS 2016-17

Leyenda: No ofertada Sense docència

ÚNICO

OBLIGATORIAS

15 crèdits

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
1	OBLIGATÒRIES	2	77860 - MODELATGE DE PERSONATGES I ESCENARIS
1	OBLIGATÒRIES	3	77861 - DISSENY DE VIDEOJOC
1	OBLIGATÒRIES	3	77862 - DIRECCIÓ D'ART, DISSENY GRÀFIC I ANIMACIÓ
1	OBLIGATÒRIES	1	77863 - PRODUCCIÓ DE VIDEOJOC
1	OBLIGATÒRIES	1	77864 - LA BANDA SONORA DEL VIDEOJOC
1	OBLIGATÒRIES	5	77865 - PROJECTE D'UN VIDEOJOC

OPTATIVES

5 crèdits

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
1	OPTATIVES	5	77859 - MOTORS PER A VIDEOJOC
1	OPTATIVES	5	78736 - CONCEPT ART I MODELATGE AVANÇAT

Superat aquest bloc s'obté

EXPERT EN DISSENY I CREACIÓ DE VIDEOJOC

Capacitació professional per a la creació de videojocs, incloent la seua concepció, disseny, desenvolupament i distribució.

L'Expert en Disseny i Creació de Videojocs consta de 20 crèdits ECTS distribuïts de la següent manera:

Tipus d'assignatures	Crèdits
Obligatòries(OB)	15
Optatives(OP)	0
Treball Final (OB)	5
TOTAL CRÈDITS	20

Cada crèdit ECTS computa 25 hores de càrrega de treball de l'estudiant.

En l'apartat "Pla d'estudis" del menú lateral es pot consultar la informació sobre cadascuna de les assignatures que integren el pla d'estudis.

Després de superar el total de crèdits s'obté el títol propi d'**EXPERT EN DISSENY I CREACIÓ DE VIDEOJOCS**.

- [Requisits d'accés](#)
- [Dirigit a](#)
- [Criteris d'admissió](#)
- [Preinscripció i matriculació](#)
- [Taxes](#)

REQUISITS D'ACCÉS

Amb caràcter general, per accedir als ensenyaments conduents a l'obtenció del títol propi d'Expert es requereix:

- Estar en possessió d'un títol oficial d'Educació Superior (Diplomat, Enginyer Tècnic, Arquitecte Tècnic, Llicenciat, Enginyer, Arquitecte, Grau, Màster, Doctor)
- També podran accedir els qui estiguin cursant un títol oficial d'educació superior i li restin menys de 18 crèdits per a la seva obtenció.
- Complir els requisits d'accés a estudis universitaris oficials en l'Espai Europeu d'Educació Superior (EEES).
- A aquest títol d'Expert també es podrà accedir mitjançant una prova especial d'accés per a alumnat amb experiència professional. Per a més informació sobre aquesta prova s'ha de consultar amb els organitzadors de l'estudi (veure apartat "+info").

DIRIGIT A

Dirigit preferentment a titulats/as o alumnes de segon cicle en Enginyeria Informàtica, Enginyeria Tècnica en Informàtica (Sistemes i Gestió) i Publicitat i RR.PP, Enginyeria de les Telecomunicacions (Imatge i So), Comunicació Audiovisual, Periodisme i Belles arts.

CRITERIS D'ADMISSIÓ

1. Titulats en Enginyeria Informàtica, Multimèdia, Telecomunicacions, Publicitat i Relacions Públiques, Belles arts i Comunicació Audiovisual.
2. Alumnes de segon cicle d'Enginyeria Informàtica o Llicenciatura en Publicitat i Relacions Públiques. Titulats en Enginyeria Tècnica en Informàtica de Gestió o de Sistemes i d'Enginyeria Tècnica en Telecomunicacions.
3. Altres titulats.

PREINSCRIPCIÓ I MATRICULACIÓ

La preinscripció es realitza en la secretaria administrativa de l'estudi, en els terminis que per a cada curs acadèmic estableixi la direcció d'estudis (veure dades de contacte en l'apartat "+info" del menú lateral).

Una vegada realitzada la preinscripció i després de l'aplicació dels criteris d'admissió, els qui siguin admesos rebran un correu electrònic amb les instruccions per realitzar la matrícula.

TAXES

La informació completa sobre les taxes administratives a satisfer per a cada curs acadèmic es pot consultar a la pàgina:

<http://web.ua.es/va/continua/taxes.html>

L'Expert en Disseny i Creació de Videojocs és un títol propi de la Universitat d'Alacant.

La legislació vigent permet que les universitats, en ús de la seua autonomia, puguen impartir ensenyaments conduents a l'obtenció d'altres títols diferents als títols oficials de Grau, Màster i Doctorat:

- Disposició adicional onzena del Reial decret 1393/2007, de 29 d'octubre, pel qual s'estableix l'ordenació dels ensenyaments universitaris oficials ([Butlletí Oficial de l'Estat de 30 d'octubre de 2007](#))

- Normativa de la Universitat d'Alacant sobre ensenyaments propis de postgrau i especialització (Aprovada pel Consell de Govern el 14 d'abril de 2014, [BOUA 15 d'abril de 2014](#)). Aquesta Normativa arreplega les recomanacions realitzades pel Consell de la Unió Europea conduents a l'espai europeu de formació permanent (Resolució del Consell de 27 de juny de 2002 sobre l'educació permanent, DOTZE 2002/C163/01)

Més informació sobre normativa:

<http://web.ua.es/va/continua/normativa.html>



+ INFO

- [Informació de contacte](#)
- [Organitzadors acadèmics](#)
- [Direcció acadèmica](#)

INFORMACIÓ DE CONTACTE

Miguel Ángel Lozano Ortega

Departament de Ciència de la Computació i Intel·ligència Artificial

Escola Politècnica Superior

Edifici Politècnica II

Telèfon: 965 903400 ext. 1248

malozano@ua.es

<http://web.ua.es/es/expertovideojuegos>

<http://web.ua.es/va/expertovideojuegos>

-

ORGANIZADORS ACADÈMICS

Departament de Ciència de la Computació i Intel·ligència Artificial

Departament de Comunicació y Psicología Social

DIRECCIÓ ACADÈMICA

- Director d'estudios:
Miguel Ángel Lozano Ortega
 - Coordinador d'estudis:
María Jesús Ortíz Díaz-Guerra
Daniel Rodríguez Valero
Francisco José Gallego Durán
Faraón Llorens Largo