

Història, arqueologia, geografia, filosofia i humanitats (2024-25)

Codi: 9382	Data d'aprovació: 26/01/2023	Preu: 60 Crèdits en 1a matrícula
Crèdits: 60	Títol: Estudi Propi (ECTS)	

RAMA
Sin Validez

PLA
MÁSTER DE FORMACIÓ PERMANENT EN PATRIMONI VIRTUAL

TIPUS DE ENSENYAMENT
Virtual (no presencial)

CENTRES ON S'IMPARTEIX
Centre de Formació Permanent

ESTUDI IMPARTIT CONJUNTAMENT AMB
Solament s'imparteix en aquesta universitat

DATES D'EXAMEN
[Accedisca al llistat de dates d'examen per a aquesta titulació.](#)

PLA D'ESTUDIS OFERT EN EL CURS 2024-25

Leyenda: No ofertada Sense docència

UNICO 60 crèdits

OBLIGATORIAS

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
1	OBLIGATÒRIES	2	79398 - ÈTICA I ESTRATÈGIES D'INTERVENCIÓ
1	OBLIGATÒRIES	2	79399 - SISTEMES DE REGISTRE: ESTENEU *MATRIX
1	OBLIGATÒRIES	6	79400 - MÈTODES DE CAPTURA 3D. FOTOGRAMETRIA DIGITAL
1	OBLIGATÒRIES	14	79401 - MODELATGE I ANIMACIÓ 3D. BLENDER
1	OBLIGATÒRIES	15	79402 - MOTORS DE JOCS: UNREAL ENGINE
1	OBLIGATÒRIES	2	79403 - TALLERS DE VIRTUALITZACIÓ: PROTOCOLS I ESTRATÈGIES DE CAPTURA
1	OBLIGATÒRIES	2	79404 - TALLERS DE VIRTUALITZACIÓ: POSTPRODUCCIÓ
1	OBLIGATÒRIES	15	79405 - TREBALL FINAL DE MÀSTER
1	OBLIGATÒRIES	2	79406 - JORNADES DE PATRIMONI VIRTUAL

Superat aquest bloc s'obté

MÁSTER DE FORMACIÓN PERMANENTE EN PATRIMONIO VIRTUAL

L'alumnat té com a objectiu l'adquisició d'una sèrie de coneixements que queden fora de les titulacions oficials sobre gestió, documentació i divulgació del Patrimoni, que abasten l'aplicació de tecnologies digitals a tots els àmbits comentats.

El primer objectiu se centrarà en la formació i coneixement de les diferents eines existents per a la traçabilitat científica dels projectes de virtualització, usant concretament el programari d'Infografia 3D base al llarg del Màster, Blender.

En les assignatures que formen el gruix del temari es proporcionarà una formació centrada l'aplicació de tècniques digitals per a:

- la documentació del Patrimoni, permetent així una major informació, qualitativa i quantitativa, que la permesa per les tècniques tradicionals;
- el maneig d'un programari específic d'Infografia 3D de programari lliure que permetrà a l'alumnat manejar i aprofitar tota la informació obtinguda durant la fase de captura;
- la creació d'entorns 3D a través de programari professional que possibilita la creació d'aplicacions per a la divulgació i estudi del Patrimoni;
- crear un projecte propi per a l'alumnat a través del Treball Final de Màster que permetrà l'ús i maneig de totes les eines vistes al llarg del Màster.

El Màster de Formació Permanent en Patrimoni Virtual consta de 60 crèdits ECTS distribuïts de la següent forma:

Tipus d'assignatures	Crèdits
Obligatòries (OB)	45
Optatives (OP)	0
Treball Final (OB)	15
TOTAL CRÈDITS	60

Cada crèdit ECTS computa 25 hores de càrrega de treball de l'estudiant.

En l'apartat "Pla d'Estudis" del menú lateral es pot consultar la informació sobre cadascuna de les assignatures que integren el pla d'estudis.

Després de superar el total de crèdits s'obté el [MÀSTER DE FORMACIÓ PERMANENT EN PATRIMONI VIRTUAL](#).

Aquest estudi forma part del Programa d'Estudis en [PATRIMONI VIRTUAL](#), que està integrat pels sigüents estudis:

- Màster de Formació Permanent en Patrimoni Virtual
- Especialista en Creació d'Entorns Virtuals Aplicats al Patrimoni

REQUISITS D'ACCÉS

Per accedir als Estudis de Formació Permanent es requereix:

Estar en possessió d'un títol universitari oficial.

També podran accedir els qui els reste superar el TFG (treball de fi de grau) i un màxim de 9 crèdits per a obtenir la titulació de Grau.

DIRIGIT A

El Màster en Patrimoni Virtual va dirigit a:

- Professionals titulats universitaris especialitzats en documentació, estudi i lloc en valor del Patrimoni (Licenciats en Història, Arqueologia, Història de l'Art, Humanitats);
- Professionals titulats universitaris dedicats a la restauració i consolidació del Patrimoni (Licenciats en Restauració, Arquitectura);
- Professionals titulats universitaris amb habilitats en la creació d'entorns virtuals i l'ús de Motors de Joc (Enginyeria aplicada).

CRITERIS D'ADMISSIÓ

Per ordre d'inscripció

PREINSCRIPCIÓ I MATRICULACIÓ

La preinscripció es realitza en la secretaria administrativa de l'estudi, en els terminis que per a cada curs acadèmic estableixi l'adreça d'estudis (veure dades de contacte a l'apartat " info" del menú lateral).

Una vegada realitzada la preinscripció i després de l'aplicació dels criteris d'admissió, els qui siguin admesos rebran un correu electrònic amb les instruccions per realitzar la matrícula.

TAXES

La informació completa sobre les taxes administratives a satisfer per a cada curs acadèmic es pot consultar a la pàgina:

<https://cfp.ua.es/va/taxes.html>

Preu públic per crèdit
60 € Tarifa General
53 € Tarifa per a antics alumnes del PEFP en Patrimoni Virtual anterior al curs 2022-23

El Màster de Formació Permanent en Patrimoni Virtual és un Estudi de Formació Permanent de la Universitat d'Alacant.

La legislació vigent permet que les universitats, fent ús de la seua autonomia, puguen impartir ensenyaments conduents a l'obtenció d'altres títols diferents als títols oficials de Grau, Màster i Doctorat.

Els Estudis de Formació Permanent estan regulats per la següent normativa:

- REIAL DECRET 822/2021, de 28 de setembre, pel qual estableix l'organització dels ensenyaments universitaris i del procediment d'assegurament de la qualitat
- Normativa d'Ensenyaments Propis de la Universitat d'Alacant (BOUA 27/01/2023)

Més informació sobre normativa:

<https://cfp.ua.es/va/normativa.html>

INFORMACIÓ DE CONTACTE

Departament de Prehistòria, Arqueologia, Història Antiga, Filologia Grega i Filologia Llatina

Telèfon: (34) 96 590 36 63

dprha@ua.es

BEQUES

Núm. de beques: 2

Requisits:

Haver superat en el curs acadèmic els 60 crèdits dels quals consta el pla d'estudis del Màster en Patrimoni Virtual de la Universitat d'Alacant.

La percepció d'una ajuda dins d'aquesta convocatòria és incompatible amb altres beques o ajudes de matrícula finançades amb fons públics o privats amb la mateixa fi.

SOL·LICITUDS

Les sol·licituds per a la present convocatòria d'ajuda hauran d'emplenar-se en el model que estarà disponible en la següent adreça web:

<https://www.patrimonivirtual.com/formacion/master-en-patrimoni-virtual/>

En el formulari de sol·licitud s'indicarà expressament si s'ha sol·licitat o no qualsevol altra ajuda pública o privada, indicant quin segons el cas, si escau. En el moment que es comprovara que la informació facilitada no és veraç, això comportaria l'exclusió del sol·licitant de la present convocatòria.

El formulari de sol·licitud, una vegada emplenat i signat, anirà dirigit al Departament de Prehistòria, Arqueologia, Història Antiga, Filologia Grega i Filologia Llatina i es presentarà en el Registre General de la Universitat d'Alacant, o en els seus registres auxiliars, acompanyat de la documentació:

- Títol acadèmic
- Certificat de realització de cursos
- Currículum vitae
- Document acreditatiu d'estar en situació de desocupació durant el període de realització del Màster.

Les i els interessats que presenten sol·licitud d'ajuda en aquesta convocatòria autoritzen el Departament de Prehistòria, Arqueologia, Història Antiga, Filologia Grega i Filologia Llatina a sol·licitar informació a la secretaria del Centre de Formació Contínua de la Universitat d'Alacant sobre el cost de la seua matrícula en el Màster en Patrimoni Virtual i la situació del seu expedient, i a la Unitat de Beques sobre la tramitació d'altres beques i ajudes públiques sol·licitades per l'interessat.

OBLIGACIONS

L'alumnat beneficiari que obtinga ajuda d'aquesta convocatòria està obligat a complir els requisits i condicions de la convocatòria.

CRITERIS D'ADJUDICACIÓ DE LES AJUDES.

Les ajudes es concediran a aquelles persones que obtinguen la màxima valoració en sumar les puntuacions dels següents apartats.

Acreditació d'estar en situació de desocupació durant el període de realització del Màster: 5 punts

Formació (màxim 2 punts):

Grau o Llicenciatura d'Història, Enginyeria Informàtica, Arquitectura o afins: 0 5 punts

Qualsevol altre grau o llicenciatura: 0 30

Estudis de postgrau oficials en Història, Enginyeria Informàtica, Arquitectura o afins: 0 20 punts

Estudis de postgrau propis: 0 15 punts Altres cursos: 0 1 punts

Experiència Laboral (màxim 2 punts):

Experiència laboral desenvolupada en el camp de la Història, Enginyeria Informàtica, Arquitectura o afins: 0.20 per mes treballat.

Experiència laboral desenvolupada en l'aplicació de noves tecnologies al Patrimoni: 0.20 per mes treballat.

Publicacions de caràcter científic (màxim 1 punt):

Llibres que la seua temàtica estiga relacionada amb el camp de la Història, Enginyeria Informàtica, Arquitectura o afins o l'aplicació de noves tecnologies al Patrimoni: 0 30 punts

Publicacions en revistes científiques dins del camp de la Història, Enginyeria Informàtica, Arquitectura o afins o l'aplicació de noves tecnologies al Patrimoni: 0 15 punts

Participació en Congressos, Jornades o qualsevol altre tipus de trobada de caràcter científic dins del camp de la Història, Enginyeria Informàtica, Arquitectura o afins o l'aplicació de noves tecnologies al Patrimoni: 0 1 punts

Seràn excloses les persones candidates que hagen obtingut una altra ajuda amb fons públics o privats per a la mateixa fi o hagen obtingut una beca, ajuda o contracte en les bases del qual s'arregleque l'exempció de taxes del màster cursat. Per a això se sol·licitarà declaració jurada de no ser o haver sigut beneficiària o beneficiari d'altres ajudes finançades amb fons públics o privats per a la mateixa fi.

NOTIFICACIONS

Les notificacions d'actes relacionats amb la present convocatòria es publicaran en la pàgina web del Departament de Prehistòria, Arqueologia, Història Antiga, Filologia Grega i Filologia Llatina

(<https://dprha.ua.es/es/>),

en aplicació de l'article 45 de la Llei 39/2015, d'1 d'octubre, del Procediment Administratiu Comú de les Administracions Públiques [BOE de 2 d'octubre de 2015].

RESOLUCIÓ

La participació en la present convocatòria implica l'acceptació de les bases, per la qual cosa les persones beneficiàries de les ajudes quedaran obligades al seu estricte compliment. En cas contrari s'exigirà la devolució íntegra de l'ajuda.

El termini de resolució és d'un mes màxim després que finalitze el termini de presentació de sol·licituds. La resolució es publicarà en la pàgina web del Departament de Prehistòria, Arqueologia, Història Antiga, Filologia Grega i Filologia Llatina (<https://dprha.ua.es/es/>).

PAGAMENT DE L'AJUDA

S'abonarà mitjançant transferència bancària.

A partir de la data de resolució, s'abonarà la dotació de l'ajuda en el compte bancari consignat en l'imprès de sol·licitud.

QUANTIA I NOMBRE DE BEQUES

El nombre de beques estarà en relació al número de matriculats en l'edició, amb un ràtio d'una beca per cada 10 matriculats en el 100% dels crèdits que componen el Màster de Formació Permanent en Patrimoni Virtual.

Aquestes beques cobriran el 50% de les taxes abonades en l'edició en la qual s'opta a la beca.

ORGANITZADORS ACADÈMICS

Departament de Prehistòria, Arqueologia, Història Antiga, Filologia Grega i Filologia Llatina

DIRECCIÓ ACADÈMICA

- Director d'Estudis

Jaime Molina Vidal

- Coordinador d'Estudis

Francisco Javier Muñoz Ojeda