



DESARROLLO DE INTERFACES RICOS PARA INTERNET (2017-18)

DATOS GENERALES

Código 38216

Créditos ECTS 5

Departamentos y áreas

Departamento	Área	Dpt. Resp.	Dpt. Acta
LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	SÍ	SÍ

Estudios en que se imparte

MÁSTER UNIVERSITARIO EN DESARROLLO DE APLICACIONES Y SERVICIOS WEB

Contexto de la asignatura

Esta asignatura se centra en la formación en el desarrollo de interfaces ricos para aplicaciones web. En este sentido, se mostrarán interfaces ricos proporcionados por frameworks javascript como Angular. Aprende a construir aplicaciones con la última versión de Angular. Además veremos el lenguaje y las herramientas para desarrollar con Angular y poner en producción increíbles interfaces web. La asignatura se completará con un recorrido por las tecnologías como Node.js, Universal, Apis de terceros, Docker, Seguridad, Seo y Analítica,



OBJETIVOS

Objetivos específicos aportados por el profesorado (2017-18)



CONTENIDOS

Contenidos teóricos y prácticos (2017-18)

Unidad 1

- Typescript + programación reactiva
- Webpack + compilación a javascript
- Debug de typescript

Unidad 2

- Introducción a angular 4:
- Arquitectura de angular 4
- Bootstrapping de una aplicación
- Componentes + Templates

Sesión 3

- Modulos
- Inyección de dependencia
- Routing y navegación
- Formularios
- HttpClient

Unidad 4

- Webpack
- Angular universal

Unidad 5

- Google materials
- Flex layout
- Bootstrap 4

Unidad 6 Integración con API's REST

- Conceptos API REST.
- API Rest de terceros (google maps, captcha , facebook , ...)
- Documentación Api Rest Swagger

Unidad 7 Backend y acceso a recursos

- Backend As a Service
- Kinvey, Parse, StackMob, Microsoft o Salesforce
- Backend con Angular Universal
- Node.js
- Net CORE
- Mongo DB.
- Librerías de acceso a datos

Unidad 8: Contenedores con Docker

Unidad 9: Seguridad:

- Concepto de sesión.
- Cookie / Header.
- JWT
- Ataques XSFT, XSS.
- Proveedores de identidad
- Oauth 2
- Leyendo datos de fuentes en otros dominios (CORS).
- Websockets.

Unidad 10 Single Page Application y el mundo web

- Seo

- Analítica
- Monitorización de la plataforma y ELK

EVALUACIÓN

Instrumentos y criterios de Evaluación 2017-18

Sistema de Evaluación: Todas las asignaturas se basan en la evaluación continua de los contenidos distribuyendo: un 70% de la nota en el desarrollo de prácticas en las clases evaluadas de forma continua y un 30% de la nota en la evaluación de memorias de trabajo independiente del alumnado.

Evaluación continua (≥ 4): 50%

Examen final (≥ 5): 50%

En el caso de no ser superada la evaluación continua o de que el alumno renuncie a realizarla, siempre se dispone de la opción de realizar un examen final (100% de la nota).

• Sistema de Calificaciones: Se establece el sistema de calificaciones al alumno basado en una calificación numérica, de 0 a 10, de acuerdo con lo establecido en el REAL DECRETO 1125/2003, de 5 de septiembre, por el que se establece el sistema europeo de créditos y el sistema de calificaciones en las titulaciones universitarias de carácter oficial y validez en todo el territorio nacional.

“Los trabajos teórico/prácticos realizados han de ser originales. La detección de copia o plagio supondrá la calificación de “0” en la prueba correspondiente. Se informará la dirección de Departamento y de la EPS sobre esta incidencia. La reiteración en la conducta en esta u otra asignatura conllevará la notificación al vicerrectorado correspondiente de las faltas cometidas para que estudien el caso y sancionen según la legislación (Reglamento de disciplina académica de los Centros oficiales de Enseñanza Superior y de Enseñanza Técnica dependientes del Ministerio de Educación Nacional BOE 12/10/1954).”

Tipo	Criterio	Descripción	Ponderación
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	En cada sesión se definen tareas puntuables que van contribuyendo a la nota final. Puesto que se utiliza moodle como plataforma docente, es allí donde se enuncian y se entregan.	Tareas obligatorias	70
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Se propondrán tareas más avanzadas que el alumno podrá realizar de forma no presencial, y entregar a través de moodle.	Tareas optativas	30