



PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES (2017-18)

DATOS GENERALES

Código 38213

Créditos ECTS 4

Departamentos y áreas

Departamento	Área	Dpt. Resp.	Dpt. Acta
LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	SÍ	SÍ

Estudios en que se imparte

MÁSTER UNIVERSITARIO EN DESARROLLO DE APLICACIONES Y SERVICIOS WEB

Contexto de la asignatura

Esta asignatura trata de introducir al alumno/a en el desarrollo de apps para dispositivos móviles. En esta asignatura se van a introducir los fundamentos de desarrollo y diseño de interfaces móviles en iOS y Android. Se verán las tecnologías básicas propias de cada plataforma y también se introducirán brevemente los principios de diseño de interfaz que debería cumplir toda aplicación móvil. Por último, trataremos también la comunicación con servidor para poder acceder a servicios web.



OBJETIVOS

Objetivos específicos aportados por el profesorado (2017-18)

- Ser capaz de desarrollar apps básicas en iOS
- Ser capaz de conectar una app móvil con un servidor usando servicios web desde iOS
- Ser capaz de desarrollar apps en Android
- Ser capaz de conectar una app móvil con un servidor usando servicios web desde Android

CONTENIDOS

Contenidos teóricos y prácticos (2017-18)

Unidad I: iOS básico

- Guías de estilo de Apple
- Swift y XCode

Unidad II: Comunicación cliente-servidor en iOS

- Acceso a la red
- Servicios REST

Unidad III: Introducción a Android

- Actividades y ciclo de vida
- Intents y navegación
- Recursos y modificadores de recursos

Unidad IV: Interfaces en Android I

- Layouts
- Vistas básicas (botón, etiqueta, edittext)
- Listas (spinner, list, listactivity) y adaptadores

Unidad V: Interfaces en Android II

- Drawables y personalización del aspecto de los componentes
- Estilos y temas
- Creación de componentes compuestos

Unidad VI: Interfaces en Android III

- Modificar vistas existentes
- Notificaciones al usuario
- Vistas avanzadas
- Detección de gestos

Unidad VII: Comunicación en Android I

- Gestión de la comunicación en Android
- Acceso a servicios externos
- Operaciones lentas
- Programación asíncrona
- Comprobación del estado de la red

Unidad VIII: Comunicación en Android II

- Consumo de servicios REST
- Procesamiento de la respuesta del servidor en Android
- Procesamiento de XML
- Procesamiento de JSON
- Ejemplos de procesamiento



EVALUACIÓN

Instrumentos y criterios de Evaluación 2017-18

La evaluación se realizará mediante ejercicios prácticos que validen la adquisición de los conocimientos impartidos en la asignatura.

Tipo	Criterio	Descripción	Ponderación
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	<p>Se evaluarán los ejercicios prácticos planteados en la asignatura teniendo en cuenta los siguiente criterions:</p> <ul style="list-style-type: none">• El alcance de los objetivos planteados.• La calidad y originalidad de las soluciones propuestas.• Las aportaciones propias relacionadas con los contenidos de la asignatura.• La asistencia y trabajo realizado en las sesiones de clase.	Desarrollo y seguimiento de los ejercicios de la asignatura.	100