

PROGRAMACIÓN AVANZADA EN ENTORNOS DE ESCRITORIO (2017-18)**DATOS GENERALES**

Código 38208

Créditos ECTS 4

Departamentos y áreas

Departamento	Área	Dpt. Resp.	Dpt. Acta
LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	SÍ	SÍ

Estudios en que se imparte

MÁSTER UNIVERSITARIO EN DESARROLLO DE APLICACIONES Y SERVICIOS WEB

Contexto de la asignatura

Podemos distinguir entre dos tipos de aplicaciones: aquellas que se ejecutan desde el sistema operativo, eventualmente usando una máquina virtual, y aquellas que son ejecutadas dentro de un navegador de internet y que normalmente se alimentan desde un servidor remoto. A las primeras las denominamos "Aplicaciones de entornos de escritorio".

Por el hecho de ejecutarse por el sistema operativo y normalmente disponer de todos los recursos con permisos de usuario del ordenador, éstas tienen unas particularidades y capacidades distintas a las aplicaciones de internet.

En esta asignatura se aprende a desarrollar aplicaciones de este tipo de manera que sean adecuadas para su mantenimiento futuro.



OBJETIVOS

Objetivos específicos aportados por el profesorado (2017-18)

Los objetivos básicos de la asignatura son:

- O1: desarrollar aplicaciones de escritorio en el sistema operativo Windows
- O2: desarrollar aplicaciones de escritorio multiplataforma
- O3: diseñar aplicaciones con soporte de persistencia, *logging*, configuración y escalabilidad



CONTENIDOS

Contenidos teóricos y prácticos (2017-18)

- Unidad 1. Introducción y arquitectura de aplicaciones .NET
- Unidad 2. Acceso a datos I: ADO.NET
- Unidad 3. Acceso a datos II: ORMs y Micro ORMs
- Unidad 4. Universal Windows Platform: desarrollo de aplicaciones multiplataforma.
- Unidad 5. Introducción y arquitectura de aplicaciones Java escalables mantenibles.
- Unidad 6. Acceso a datos III: estrategias de persistencia en aplicaciones de escritorio.
- Unidad 7. JavaFX: desarrollo de aplicaciones multiplataforma.
- Unidad 8. Desarrollo de aplicaciones interactivas eficientes.

EVALUACIÓN

Instrumentos y criterios de Evaluación 2017-18

La calificación final se obtiene a partir de la evaluación de los trabajos no presenciales que los estudiantes deben entregar y documentar adecuadamente en los plazos establecidos. Los alumnos de la asignatura pueden encontrar más información y las normas completas de la asignatura en los materiales que se les distribuyen a principio de curso.

Si el alumno no aprueba por evaluación continua entregando puntualmente los trabajos deberá realizar una entrega final de éstos a final de curso además de realizar un examen. En ese caso la nota se ponderará al con un 40% para los trabajos y un 60% para la nota del examen.

Los trabajos teórico/prácticos realizados han de ser originales. La detección de copia o plagio supondrá la calificación de "0" en la prueba correspondiente. Se informará a la dirección de Departamento y de la EPS sobre esta incidencia. La reiteración en la conducta en esta u otra asignatura conllevará la notificación al vicerrectorado correspondiente de las faltas cometidas para que estudien el caso y sancionen según la legislación vigente

Tipo	Criterio	Descripción	Ponderación
EXAMEN FINAL	Si el alumno no aprueba por evaluación continua entregando puntualmente los trabajos deberá realizar una entrega final de éstos a final de curso además de realizar un examen. En ese caso la nota se ponderará al con un 40% para los trabajos y un 60% para la nota del examen.	Sólo si no se aprueba con la entrega puntual de trabajos.	0
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Se realizará una aplicación Windows incluyendo todos los conceptos introducidos en las clases teóricas.	Evaluación aplicación Windows	50
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Se realizará una aplicación en Multiplataforma incluyendo todos los conceptos introducidos en las clases teóricas.	Evaluación aplicación Multiplataforma	50