DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO (2017-18)

DATOS GENERALES

Código	38203
Créditos ECTS	2

Departamentos y áreas

Departamento	Área	Dpt. Resp.	Dpt. Acta
LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	SÍ	SÍ

Estudios en que se imparte

MÁSTER UNIVERSITARIO EN DESARROLLO DE APLICACIONES Y SERVICIOS WEB

Contexto de la asignatura

La interfaz de usuario es la cara visible de la aplicación al usuario. En general ésta es una parte descuidada en los distintos planes de estudio de las ingenierías informáticas y afines.
En esta asignatura se pretende concienciar al alumno de la necesidad de tener en cuenta esta parte de la aplicación como una más en el proceso de desarrollo.
Se proporcionan al alumno las herramientas teórico / prácticas que va a necesitar tanto para realizar un diseño básico de una aplicación como para integrar el diseño realizado por un diseñador gráfico.
Con el fin de evaluar la calidad del trabajo realizado, se proponen también una serie de métricas de calidad del interfaz de usuario.

OBJETIVOS

Objetivos específicos aportados por el profesorado (2017-18)

Nuestro objetivo es que los alumnos sean capaces de realizar el diseño de una interfaz de usuario cumpliendo las directrices de usabilidad y accesibilidad tanto para entornos gráficos basados en sistema operativo como para aquellos interfaces Web clásicos y ricos. En concreto las destrezas adquiridas serán:

401-D01: Evaluar la usabilidad de una aplicación Web y una interfaz de usuario dada. Evaluar la accesibilidad de una aplicación Web.
402-D02: Realizar un borrador correcto (que cumpla los principios de usabilidad y de buen diseño) de la interfaz de usuario de una aplicación Web.
402-D03: Realizar un borrador correcto de la interfaz de usuario de una aplicación con un cliente rico.

CONTENIDOS

Contenidos teóricos y prácticos (2017-18)

- Unidad 1
  - Introducción a Human Computer Interface
  - Usabilidad
  - Organización de contenidos
- Unidad 2
  - Dispositivos hardware
  - Diseño de interacción
  - Accesibilidad
  - Patrones de interacción
  - Diseño para web
  - Diseño para sistemas embebidos
- Unidad 3
  - Principios de percepción.
  - Fundamentos de diseño gráfico
- Unidad 4
  - Evaluación de interfaces de usuario

EVALUACIÓN

Instrumentos y criterios de Evaluación 2017-18

La calificación final se obtiene a partir de la evaluación de los trabajos no presenciales que los estudiantes deben entregar y documentar adecuadamente en los plazos establecidos. Los alumnos de la asignatura pueden encontrar más información y las normas completas de la asignatura en los materiales que se les distribuyen a principio de curso.

Si el alumno no aprueba por evaluación contínua entregando puntualmente los trabajos deberá realizar una entrega final de éstos a final de curso además de realizar un examen. En ese caso la nota se ponderará al con un 40% para los trabajos y un 60% para la nota del examen.

Los trabajos teórico/prácticos realizados han de ser originales. La detección de copia o plagio supondrá la calificación de "0" en la prueba correspondiente. Se informará a la dirección de Departamento y de la EPS sobre esta incidencia. La reiteración en la conducta en esta u otra asignatura conllevará la notificación al vicerrectorado correspondiente de las faltas cometidas para que estudien el caso y sancionen según la legislación vigente.

Tipo	Criterio	Descripción	Ponderación
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Se evalúan todos los ejercicios realizados en base a los criterios de evaluación establecidos en el enunciado del ejercicio. Se emplea una escala de 0 a 5: • 0 indica que el ejercicio no se ha entregado • 1 se usa para los ejercicios que están incompletos o muy mal resueltos • 2 se obtiene en ejercicios que no llegan al mínimo exigido • 3 son las actividades que han realizado sólo la parte mínima pedida en el ejercicio • 4 se utiliza para los ejercicios bien resueltos pero que no son excelentes • 5 es la puntuación máxima obtenida sólo por ejercicios que sobresalen A estas notas se les resta 1 cuando se entregan fuera de plazo por unos días, y 2 cuando se entregan muy tarde pasada la fecha de entrega.	Actividades no presenciales obligatorias y/o examen final	90
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Se sigue el mismo criterio que para las actividades obligatorias	Actividades no presenciales optativas	10