DESARROLLO COLABORATIVO DE APLICACIONES (2017-18)

DATOS GENERALES

Código 34042

Créditos ECTS 6

Departamentos y áreas

Departamento	Área	Dpt. Resp.	Dpt. Acta
LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	SÍ	SÍ

Estudios en que se imparte

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Contexto de la asignatura

Esta asignatura enseña al alumno toda una serie de conocimientos y uso de herramientas útiles en diversos aspectos de la Ingeniería Informática, por tanto, las competencias y objetivos conseguidos con ella son útiles en otras asignaturas del Plan de Estudios, tales como:

Asignaturas como “Programación 3”, “Herramientas avanzadas para el desarrollo de aplicaciones”, “Programación y Estructuras de Datos”, “Análisis y Diseño de Algoritmos”, “Programación Concurrente”, “Desafios de Programación”, “Tratamiento de Datos para Sistemas de Información” son asignaturas muy relacionadas con con DCA.

Las competencias y objetivos adquiridos en asignaturas como “Metodologías Ágiles de Desarrollo de Software” le serán también útiles al alumno de esta asignatura.

OBJETIVOS

Objetivos específicos aportados por el profesorado (2017-18)

Aprender a trabajar en grupo, adquirir habilidades sociales, saber identificar roles dentro de un grupo de trabajo y adaptarse a ellos, etc...

Aprender a identificar y corregir los fallos de una aplicación así como recibir informes de fallos desde usuarios de la misma.

Aprender a optimizar los tiempos de compilación de una aplicación.

Aprender a internacionalizar una aplicación de manera eficiente.

Aprender a “interrogar” (introspección) al sistema donde se compilará una aplicación para adaptarla a él, así como crear instaladores de aplicaciones para hacer más sencilla su distribución y uso por parte de usuarios noveles.

Aprender a usar sistemas de control de versiones para aplicarlos en el proceso de desarrollo del software creado, así como aprender a decidir cual de ellos puede ser el más apropiado en un momento determinado para un desarrollo concreto.

CONTENIDOS

Contenidos teóricos y prácticos (2017-18)

Bloque-I : Preliminares

T-I: Estructura de un equipo de desarrollo. (CEIS3)

T-II: Despliegue e instalación de aplicaciones. (CEIS1, CEIS3, CEIS4)

T-III: Bugtracking. (CEIS1, CEIS6, CB3)

Bloque-II : Desarrollo

T-IV: Sistemas de paquetes. (CEIS, CEIS4, CEIS6, CB3)

T-V: Compilación de grandes proyectos. (CEIS1, CEIS6, CB3)

T-VI: Configuración y adaptación automática de proyectos. (CEIS1, CEIS4, CEIS6)

T-VII: Generación y paso de tests. (CEIS1, CEIS6, CB3)

Bloque-III : Colaboración interna y externa

T-VIII: Diseño por contrato. (CEIS1, CEIS6)

T-IX: Internacionalización - I18N. (CEIS1, CEIS4)

T-X: Sistemas de Control de Versiones de última generación. (CEIS1, CEIS3, CB3)

EVALUACIÓN

Instrumentos y criterios de Evaluación 2017-18

Primer periodo de evaluación: evaluación contínua

1. Practicas ordenador (I): Cuatro prácticas. Con nota entre 0 y 10 puntos cada una. En la nota final la nota de la primera práctica tendrá un peso del 2%, la de la segunda del 5%, la de la tercera del 8% y la de la cuarta de un 10%. No se exigirá ninguna nota mínima para superar la asignatura respecto de esta actividad de evaluación. Parte NO recuperable.
2. Primera prueba conocimientos: A mitad de semestre. Un examen tipo test que comprenderá la materia explicada hasta ese momento. El profesor deberá realizarla durante sus horas de clase. Tendrá una nota entre 0 y 10 puntos. Esta nota tendrá un peso del 25% en la formación de la nota final. No se podrá aprobar la asignatura si en dicho control no se obtiene al menos un 4, aunque la nota final del alumno sea superior a 5. Parte SÍ recuperable.
3. Prácticas con ordenador (II): Cinco prácticas. Con nota entre 0 y 10 puntos cada una. En la nota final del alumno la nota de la primera práctica tendrá un peso del 7%, la de la segunda del 5%, la de la tercera del 3%, la de la cuarta del 3% y la de la quinta de un 7%. No se exigirá ninguna nota mínima para superar la asignatura respecto de esta actividad de evaluación. Parte NO recuperable.
4. Segunda prueba de conocimientos: Se hará durante las tres semanas siguientes a la finalización de las clases, en la fecha oficial asignada por la escuela politécnica. Examen tipo test sobre la materia explicada en la segunda mitad del semestre. Con nota entre 0 y 10 puntos. Esta nota tendrá un peso del 25% en la nota final. No se podrá aprobar la asignatura si en dicho control no se obtiene al menos un 4, aunque la nota final del alumno sea superior a 5. Parte SÍ recuperable.

La asignatura se considera aprobada si la suma de las notas 1, 2, 3 y 4 es >= 5.0.

Si el alumno no ha obtenido calificación en ninguna de las cuatro actividades de evaluación, entonces el profesor calificará al alumno como "sin presencialidad".

La asistencia a las sesiones prácticas es obligatoria.

Segundo período de evaluación

Si no supera el primer período de evaluación, podrá examinarse en julio de las partes recuperables, mediante un examen final. El alumno entonces sólo tendrá que realizar las partes del examen correspondiente a las pruebas recuperable cuya nota sea menor que 4. El alumno sólo aprobará la asignatura si la nota final es >= 5 y ha obtenido una nota >= 4 en cada una de las partes de las que se haya examinado.

Caso especial: nota final inferior a 5 en el primer período de evaluación, pero aprueba las dos pruebas de conocimientos, puede examinarse de las dos partes recuperables.

Sistema de evaluación que se aplicará en la convocatoria de diciembre

Un test que comprenderá la materia explicada en toda la asignatura (su peso de puntuacion será el mismo que el de ambas pruebas de conocimientos) y un test que comprenderá los conocimientos en todas las prácticas con ordenador hechas durante toda la asignatura (su peso de puntuacion será el mismo que el de las prácticas con ordenador).

Tipo	Criterio	Descripción	Ponderación
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Se hará durante las tres semanas siguientes a la finalización de las clases, en la fecha oficial asignada por la escuela politécnica. Examen tipo test sobre la materia explicada en la segunda mitad del semestre. Con nota entre 0 y 10 puntos. Esta nota **tendrá un peso del 25%** en la nota final. No se podrá aprobar la asignatura si en dicho control no se obtiene al menos un 4, aunque la nota final del alumno sea superior a 5. Parte SÍ recuperable.	Segunda prueba de conocimientos	25

ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Cinco prácticas. Con nota entre 0 y 10 puntos cada una. En la nota final del alumno la nota de la primera práctica tendrá un peso del 7%, la de la segunda del 5%, la de la tercera del 3%, la de la cuarta del 3% y la de la quinta de un 7%. No se exigirá ninguna nota mínima para superar la asignatura respecto de esta actividad de evaluación. Parte NO recuperable.	Prácticas con ordenador (II)	25
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	A mitad de semestre. Un examen tipo test que comprenderá la materia explicada hasta ese momento. El profesor deberá realizarla durante sus horas de clase. Tendrá una nota entre 0 y 10 puntos. Esta nota **tendrá un peso del 25%** en la formación de la nota final. No se podrá aprobar la asignatura si en dicho control no se obtiene al menos un 4, aunque la nota final del alumno sea superior a 5. Parte SÍ recuperable.	Primera prueba conocimientos	25
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Cuatro prácticas. Con nota entre 0 y 10 puntos cada una. En la nota final la nota de la primera práctica tendrá un peso del 2%, la de la segunda del 5%, la de la tercera del 8% y la de la cuarta de un 10%. No se exigirá ninguna nota mínima para superar la asignatura respecto de esta actividad de evaluación. Parte NO recuperable.	Practicas ordenador (I)	25