

INVESTIGACIÓN EN TECNOLOGÍA DIGITAL APLICADA A LA EDUCACIÓN (2017-18)

DATOS GENERALES

Código 11989

Créditos ECTS 6

Departamentos y áreas

Departamento	Área	Dpt. Resp.	Dpt. Acta
DIDACTICA GENERAL Y DIDÁCTICAS ESPECÍFICAS	DIDACTICA Y ORGANIZACION ESCOLAR	SÍ	SÍ

Estudios en que se imparte

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INVESTIGACIÓN EDUCATIVA

Contexto de la asignatura

IMPORTANTE: ESTA ASIGNATURA ES PERTINENTE SÓLO PARA AQUELLOS ALUMNOS QUE VAYAN A REALIZAR SU TRABAJO FIN DE MÁSTER EN LA LÍNEA TEMÁTICA DE LAS TIC. PARA ELLO, DEBERÁN CONTACTAR CON LA PROFA. ROSABEL ROIG (rosabel.roig@ua.es) A PRINCIPIO DE CURSO.



OBJETIVOS

Objetivos específicos aportados por el profesorado (2017-18)

Analizar la integración de las TIC a través de experiencias de enseñanza-aprendizaje en el aula.

Desarrollar contenidos digitales.

Iniciarse en la investigación acerca de las TIC y educación.



CONTENIDOS

Contenidos teóricos y prácticos (2017-18)

1. Las tecnologías digitales en el ámbito educativo
2. La integración educativa de las nuevas tecnologías digitales.
3. Internet aplicado a la educación.
4. Competencia digital del profesorado
5. Diseño y desarrollo de materiales multimedia.
6. El papel del profesor y el alumno en los nuevos entornos tecnológicos.

EVALUACIÓN

Instrumentos y criterios de Evaluación 2017-18

Criterios de evaluación:

Asistencia. Es necesaria y fundamental la asistencia a las clases.

Realización de actividades propuestas.

Nota: esta asignatura está enfocada para aquellos alumnos cuyo objetivo sea investigar en torno a las TIC.

Tipo	Criterio	Descripción	Ponderación
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Proyectos de trabajo. Blog de aula (30%). Portafolio en el que cada alumno/a reflejará los contenidos expuestos en la parte teórica ampliados con bibliografía y páginas web relacionadas. Prácticas de clase (individuales y en grupo) a entregar al profesor (30%). Proyecto final (40%): integración en una unidad didáctica, una actividad TIC, a elegir entre una Webquest, el paquete de actividades con JClic, un proyecto de vídeo educativo o aplicación TIC equivalente.	Actividades de evaluación	100