

ANÁLISIS Y ESPECIFICACIÓN DE SISTEMAS SOFTWARE (2016-17)**DATOS GENERALES**

Código 34023

Créditos ECTS 6

Departamentos y áreas

Departamento	Área	Dpt. Resp.	Dpt. Acta
LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	SÍ	SÍ

Estudios en que se imparte

DOBLE GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA Y ADMINISTRACIÓN Y DIRECCIÓN DE EMPRESAS
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
MÁSTER UNIVERSITARIO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

Contexto de la asignatura

La asignatura Análisis y Especificación de Sistemas Software se imparte en el primer cuatrimestre del tercer curso de la titulación de Ingeniería Informática y es de carácter obligatorio. En ella se introduce la necesidad de establecer paradigmas y metodologías de ingeniería del software para el correcto desarrollo y planificación de sistemas informatizados, ya que, el desarrollo del software de un proyecto puede alcanzar una gran complejidad en cuanto a análisis, diseño y mantenimiento de bases de datos, programación de módulos y componentes, integración de diversas tecnologías, etc. También, en esta asignatura se darán conocimientos básicos de peritaje y consultoría para la calidad de requisitos software. Dada la naturaleza multidisciplinar de los sistemas informatizados, esta asignatura está estrechamente relacionada con asignaturas de programación y bases de datos. Además, proporciona los conocimientos necesarios para abordar la asignatura de tercer curso Diseño de Sistemas Software.



OBJETIVOS

Objetivos específicos aportados por el profesorado (2016-17)

Conocer y aplicar diferentes paradigmas y metodologías de ingeniería del software.

Estudiar técnicas de elicitación de requisitos para sistemas informatizados.

Estudiar UML como lenguaje de modelado.

Conocer el peritaje y consultoría para la calidad de requisitos.



CONTENIDOS

Contenidos teóricos y prácticos (2016-17)

Tema 1: Introducción Detalle: Objetivos generales de la asignatura. Contenidos. Sistema de evaluación, descripción de actividades a realizar.

Tema 2: Análisis y especificación de requisitos Detalle: Determinación de requisitos. Herramientas y técnicas para encontrar requisitos. Descripción de requisitos. Calidad del software.

Tema 3: Análisis orientado a objetos Detalle: Introducción a UML. Diagramas de casos de uso. Diagramas de clase. Diagrama de objetos o instancias. Diagrama de secuencia. Diagramas de colaboración. Diagramas de actividad. Diagramas de estado. Diagramas de componentes. Diagramas de implantación.

Tema 4: Metodologías del desarrollo de Software Detalle: Ciclo de vida del Software. Metodologías tradicionales. Metodologías ágiles.

Tema 5: Peritaje y Consultoría de para la calidad de requisitos. Detalle: Nociones básicas de peritaje informático. Describir cómo debe realizarse un peritaje informático. Peritar la calidad de funcionamiento de un sistema informático.

EVALUACIÓN

Instrumentos y criterios de Evaluación 2016-17

Teoría: Se realizará un examen de teoría en Junio. Es necesario obtener un 4 como mínimo en ese examen para poder hacer media. En caso de obtener una nota <4 se podrá recuperar en la convocatoria de julio.

Prácticas: Las prácticas se harán en grupos de 4 personas como máximo. Se buscará una empresa real para realizar la especificación y el análisis orientado al objeto de la empresa seleccionada. Se realizarán diversas entregas de prácticas en diferentes sesiones según el temario impartido. Las entregas son obligatorias para el grupo en las fechas establecidas. Si el grupo no realiza las entregas en los plazos establecidos, el grupo no tendrá el porcentaje del valor de la nota correspondiente a esa entrega. Pero en la entrega final se deben entregar todas las prácticas forzosamente, aunque sólo se evaluarán las realizadas en las fechas correspondientes. En caso de obtener una nota <4 se podrá recuperar en la convocatoria de julio, entregando la práctica junto con una ampliación de la misma.

Nota final de la asignatura: La nota final de la asignatura será la media de la nota de teoría y la nota de prácticas. Para hacer media ambas notas deben ser >4 . Para aprobar la asignatura es necesario obtener una nota ≥ 5 . En caso de obtener una nota <4 se podrá recuperar en la convocatoria de julio, entregando la práctica y haciendo el examen de teoría.

Tipo	Criterio	Descripción	Ponderación
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Examen de teoría.	Teoría	50
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Entrega y exposición final del modelo orientado al objeto del proyecto.	Prácticas de ordenador	40
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Primera entrega y exposición de los requisitos del proyecto.	Prácticas de ordenador	10