



SERVICIOS MULTIMEDIA BASADOS EN INTERNET (2016-17)

DATOS GENERALES

Código 21032

Créditos ECTS 6

Departamentos y áreas

Departamento	Área	Dpt. Resp.	Dpt. Acta
TECNOLOGIA INFORMATICA Y COMPUTACION	ARQUITECTURA Y TECNOLOGIA DE COMPUTADORES	SÍ	SÍ

Estudios en que se imparte

GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA

Contexto de la asignatura

En el itinerario de gestión de contenidos, el elemento aglutinador es la orientación hacia el mundo de la empresa. Las asignaturas comparten la necesidad de enseñar a solucionar problemas que éstas tienen cuando utilizan la tecnología para dirigirse a sus clientes o, simplemente, a organizarse para mejorar su eficacia y eficiencia.

El itinerario se construye, por tanto, a partir de las necesidades de gestión del conocimiento que tiene el ecosistema empresarial. El estudio de estas necesidades y de las tecnologías que las cubren sería el "leitmotiv" del itinerario.

La gestión del conocimiento comienza por la adecuada gestión de los contenidos y sigue con su proceso y difusión orientadas a crear valor para las empresas.

Esta asignatura pretende profundizar en la gestión y administración de servicios multimedia teniendo como escaparate internet.

Tiene relación con las asignaturas del resto del itinerario al que pertenece:

- E-Learning
- Sistemas de Difusión multimedia
- Servicios multimedia avanzados
- negocio y multimedia

OBJETIVOS

Objetivos específicos aportados por el profesorado (2016-17)

En cuanto al Aprendizaje Basado en Proyectos:

- Desarrollar un proyecto que integre los contenidos de la asignatura
- Fomentar el trabajo en equipo
- Favorecer el aprendizaje autónomo
- Reforzar las habilidades de comunicación
- Mejorar la capacidad de planificación temporal
- Desarrollar las capacidades críticas y de autogestión
- Desenvolverse en situaciones reales
- Reforzar la interdisciplinariedad de las asignaturas

En cuanto a la propia asignatura:

- Conocer los principales servicios multimedia que están siendo desplegados en la actualidad
- Que el alumno sea capaz de describir, utilizar y poner en funcionamiento los servicios básicos que incorporan la mayoría de los Sistemas Multimedia.
- Aprender a diseñar, implantar y configurar servicios de red utilizados en sistemas multimedia: correo, web, sistemas de archivo remoto, servidores de aplicaciones,..
- Aprender principios y prácticas de las tecnologías y arquitecturas de red, y protocolos y servicios de nivel de aplicación.
- Identificar las necesidades de servicios multimedia en los distintos entornos online/movil bajo el paradigma de servicios
- Conocer las problemáticas, técnicas y tendencias en servicios multimedia.
- Adquirir las aptitudes necesarias para el diseño y desarrollo de un proyecto de implantación de servicios multimedia.

CONTENIDOS

Contenidos teóricos y prácticos (2016-17)

Tema 1. Introducción

- Contextualización y Abstracciones
- Estructura interna y organización de Sistemas Multimedia
- Organización de Redes de Computadores

Tema 2. Sistemas Operativos de soporte para Sistemas Multimedia

- Contextualización y Abstracciones
- Estructura interna y organización de Sistemas Operativos
- Administración en Redes de Computadores
- Contexto de aplicación y desarrollo en prácticas:
- Instalación, puesta en marcha y evaluación de sistemas operativos (Incluirá varios sistemas operativos de las siguientes familias: Windows, BSD, RedHat, Debian).

Tema 3. Servicios Básicos

- Presentación
- Instalación y Configuración Básica en Redes de Computadores
- Contexto de aplicación y desarrollo en prácticas:
- Servicios básicos sobre servidores (Windows Server, Centos, FreeBSD, Debian). Concretamente se tratará: Licencias, Particionado, Arranque y parada de servicios, Administración remota, ssh, sftp, scp (Acceso por usuario y mediante clave pública/privada), vnc, Terminal Services (administración, usuario y modo consola), freenx, Servicio DNS (estático y dinámico, como dyndns), Servicio DHCP (asignación por MAC), Servidor de archivos: NFS, Servidor de archivos SAMBA/SMB, Servidor de Impresión, Servidor de Correo, Servidor FTP (Serv-U, vsftp, proftpd), Emulación, Virtualización y Paravirtualización

Tema 4. Servicios Avanzados

- Presentación
- Instalación y Configuración Básica en Redes de Computadores
- Contexto de aplicación y desarrollo en prácticas:
- Servicios avanzados sobre servidores (Windows Server, Centos, FreeBSD, Debian). Concretamente se tratará: RAID: (en t. instalación, a posteriori. Administración. Reemplazo de un disco), Servidor Web (dominios virtuales), Backup (absoluto, incremental y sincronización; AMANDA, RSINC, etc), Servidor de BD: Mysql, PostgreSQL, Oracle express. (Combinación de documentos desde openoffice), Proxy Cache (Squid): Restricción de contenidos, páginas, usuarios, autenticación LDAP, Rutado, Firewall y VPN, Ley de protección de datos.

Tema 5. Servicios Multimedia

- Presentación
- Instalación y Configuración Básica en Redes de Computadores
- Contexto de aplicación y desarrollo en prácticas:
- Servicios avanzados sobre servidores (Windows Server, Centos, FreeBSD, Debian). Concretamente se tratará: Streaming de vídeo (FLV, F4V, MP4, 3GP), Streaming de audio (MP3, F4A, M4A, AAC), Grabación de Streams (FLV y AVC+AAC en contenedores FLV), Publicación de contenidos, Protocolos: RTMP, FTMP, RTMPS y RTMPE

EVALUACIÓN

Instrumentos y criterios de Evaluación 2016-17

La evaluación de las diferentes actividades propuestas será ponderada de forma proporcional al número de créditos de dichas actividades. Además, esta ponderación deberá ser ajustada en función del análisis de los resultados académicos obtenidos en la fase de implantación del título y de la evolución de los recursos.

Se propone una evaluación continua basada en todos o algunos de los siguientes aspectos:

- Implicación y resultados del estudiante en la metodología del aprendizaje basado en proyectos.
- Pruebas escritas (controles, informes de resolución de problemas o ejercicios, etc.) que se realizan, de forma individual o en grupo, a lo largo del semestre.
- Asistencia a clases de prácticas de laboratorio y clases de problemas.
- Presentaciones técnicas, exposición y defensa oral, de proyectos u otros trabajos propuestos.
- Informes de desarrollo y memorias técnicas de las prácticas de laboratorio o proyectos.
- Habilidades y actitudes mostradas por el estudiante en las actividades de carácter grupal o individual.

En cualquier caso, se podrá realizar una prueba final que comprenda toda la asignatura y cuya aportación a la calificación final no podrá exceder del 50% del total.

Convocatorias extraordinarias

Son recuperables el "Desarrollo y Seguimiento del Proyecto ABP" y el "Producto final", cuya presentación se realizará en una única sesión. Los "Trabajos de asignatura" no son recuperables: se conserva la calificación obtenida en la convocatoria ordinaria de junio.

Se establecerá una fecha como hito de entrega extraordinario para todos aquellos proyectos que no hayan alcanzado los contenidos mínimos exigibles para aprobar en convocatoria ordinaria. En este hito extraordinario, los alumnos deberán cumplir con los objetivos que hubieran quedado pendientes en anteriores convocatorias, así como realizar las mejoras o modificaciones que los profesores estimen oportunas. Los criterios de valoración del hito extraordinario serán los mismos que en los hitos anteriores, con una única distinción: la nota otorgada tendrá una penalización del 20% para todos los objetivos que fueran de hitos anteriores, debido al retraso de entrega.

Los trabajos teórico/prácticos realizados han de ser originales. La detección de copia o plagio supondrá la calificación de "0" en la prueba correspondiente. Se informará la dirección de Departamento y de la EPS sobre esta incidencia. La reiteración en la conducta en esta u otra asignatura conllevará la notificación al vicerrectorado correspondiente de las faltas cometidas para que estudien el caso y sancionen según la legislación (Reglamento de disciplina académica de los Centros oficiales de Enseñanza Superior y de Enseñanza Técnica dependientes del Ministerio de Educación Nacional BOE 12/10/1954).



Tipo	Criterio	Descripción	Ponderación
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	<p>Revisión del proyecto en varias sesiones de presentación correspondientes a los hitos marcados. Cada proyecto obtendrá una calificación única por asignatura, con la participación en la evaluación todos los profesores implicados en ABP, que se modulará en función de los objetivos específicos de cada asignatura alcanzados en el proyecto. Los aspectos básicos a valorar serán:</p> <p>La calidad de las aportaciones correspondientes a la asignatura. La documentación presentada. Las presentaciones técnicas, exposiciones y defensas orales del proyecto en cada hito. La implicación en el equipo y el trabajo conjunto de éste. La originalidad y las aportaciones propias. La asistencia a las diferentes sesiones.</p> <p>Nota mínima en este apartado: 4 puntos</p> <p>* Nota: Si el estudiante decide no realizar el proyecto ABP, la evaluación consistirá en un proyecto con objetivos específicos de la asignatura</p>	Desarrollo seguimiento proyecto ABP	60
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	<p>El producto final se presentará en sesión pública coincidiendo con el último hito del proyecto. Los aspectos básicos a valorar serán:</p> <p>La calidad del proyecto final. La calidad de las aportaciones correspondientes a la asignatura. La documentación presentada. La presentación técnica, exposición y defensa oral del proyecto. La implicación en el equipo y el trabajo conjunto de éste.</p> <p>Nota mínima en este apartado: 4 puntos</p> <p>* Nota: Si el estudiante decide no realizar el proyecto ABP, la evaluación consistirá en un proyecto con objetivos específicos de la asignatura.</p>	Producto final	20



<p>ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE</p>	<p>Trabajos de la asignatura y otros aspectos. Se valorará:</p> <p>Asistencia obligatoria (máximo 2 faltas sin justificar). Participación Activa: en las preguntas, debates... Realización y presentación de trabajos adicionales por parte del alumnado. Memorias de desarrollo</p>	<p>Trabajos de asignatura</p>	<p>20</p>
--	--	-------------------------------	-----------