

PROGRAMACIÓN HIPERMEDIA I (2016-17)**DATOS GENERALES**

Código 21020

Créditos ECTS 6

Departamentos y áreas

Departamento	Área	Dpt. Resp.	Dpt. Acta
LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	SÍ	SÍ

Estudios en que se imparte

GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA

Contexto de la asignatura

Esta asignatura está orientada a formar ingenieros que puedan satisfacer la gran demanda actual (y futura) de profesionales especializados en temas relacionados con Internet (incluyendo intranet y extranet). Para ello, el contenido de esta asignatura se centra en el diseño y programación de las aplicaciones web y en las tecnologías que se emplean hoy en día en su desarrollo.

El objetivo principal de esta asignatura es que el alumno sea capaz de analizar, planificar y programar aplicaciones cliente/servidor basadas en la Web.

Recomendaciones

Para poder seguir adecuadamente la asignatura y obtener el máximo partido de ella, es necesario que el alumno no tenga ningún problema con los siguientes conocimientos:

- Programación
- Orientación a objetos
- Bases de datos y SQL



OBJETIVOS

Objetivos específicos aportados por el profesorado (2016-17)

El alumno que aproveche satisfactoriamente esta asignatura, al finalizar será capaz de:

- Conocer las principales tecnologías que se emplean en el desarrollo de aplicaciones web en la actualidad.
- Definir la arquitectura de aplicaciones web.
- Planificar el desarrollo de aplicaciones web.
- Desarrollar aplicaciones web.

CONTENIDOS

Contenidos teóricos y prácticos (2016-17)

Historia

- Historia de Internet
- Historia de la Web
- Historia de los navegadores web

El desarrollo web

- Arquitectura de una aplicación web
- Tecnologías de desarrollo web
- Diseño de una aplicación web

HTML

- HTML: conceptos básicos
- HTML: conceptos avanzados
- HTML5

CSS

- CSS: conceptos básicos
- CSS: conceptos avanzados
- CSS3
- Frameworks de CSS

PHP

- XAMPP
- PHP: conceptos básicos
- PHP: manejo de formularios
- PHP: cookies y sesiones
- MySQL y phpMyAdmin
- PHP: acceso a una base de datos
- PHP: funciones de filtrado
- PHP: expresiones regulares
- PHP: manejo de ficheros y sistema de ficheros
- PHP: subida de ficheros
- PHP: orientación a objetos
- PHP: excepciones
- PHP: tratamiento de imágenes
- PHP: PDO, mysqli y adoDB
- Frameworks de PHP

Varios

- Propiedad intelectual y licencias de uso
- Alojamiento de un sitio web
- Usabilidad
- Accesibilidad (WCAG, ARIA)



EVALUACIÓN

Instrumentos y criterios de Evaluación 2016-17

- Convocatoria ordinaria: la calificación final de la asignatura se calcula en base a tres grupos de actividades, la práctica de la asignatura (compuesta de prácticas semanales), que supone un 70% de la calificación final, los ejercicios de preguntas de selección múltiple que se realizan a lo largo del curso, que supone un 10% de la calificación final, y los trabajos optativos, que supone un 20% de la calificación final.
- Convocatoria extraordinaria: la calificación final de la asignatura se calcula en base a dos grupos de actividades, la práctica de la asignatura (similar a la realizada durante el curso, pero puede incluir alguna modificación), que supone un 50% de la calificación final, y la realización de un examen, que supone un 50% de la calificación final.

Para poder calcular la calificación final mediante la media ponderada de todas las actividades y poder aprobar la asignatura se exige una calificación mínima de 4 en cada una de las actividades, excepto en las consideradas optativas.

Los trabajos teórico/prácticos realizados han de ser originales. La detección de copia o plagio supondrá la calificación de "0" en la prueba correspondiente. Se informará la dirección de Departamento y de la EPS sobre esta incidencia. La reiteración en la conducta en esta u otra asignatura conllevará la notificación al vicerrectorado correspondiente de las faltas cometidas para que estudien el caso y sancionen según la legislación (Reglamento de disciplina académica de los Centros oficiales de Enseñanza Superior y de Enseñanza Técnica dependientes del Ministerio de Educación Nacional BOE 12/10/1954).

Tipo	Criterio	Descripción	Ponderación
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	<p>Ejercicios de preguntas de selección múltiple que se realizan a lo largo del curso.</p> <p>Se realizarán varios ejercicios a lo largo del curso. Los ejercicios se realizarán durante la clase de teoría y no serán anunciados previamente, cualquier día o todos los días del curso puede realizar un ejercicio de este tipo.</p> <p>La calificación de esta actividad será la media de todos los ejercicios realizados.</p>	Ejercicios de preguntas de selección múltiple	10



<p>ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE</p>	<ul style="list-style-type: none">• La realización de las prácticas optativas, la exposición de temas en clase, la presentación de la solución a los problemas propuestos por el profesor o cualquier otra actividad similar propuesta por el profesor o el alumno y consensuada por ambos: 0,5 puntos como máximo por cada trabajo hasta un máximo de 2 puntos.• La realización de un vídeo sobre un tema de la asignatura para ser publicado en el sitio web idesweb.es: 1 punto como máximo por cada vídeo. <p>Como son trabajos optativos, no se requiere una calificación mínima para poder calcular la calificación final de la asignatura.</p> <p>La calificación de esta actividad será la media de todos los ejercicios realizados.</p> <p>En principio, estos trabajos optativos sólo se pueden realizar para la convocatoria ordinaria de evaluación. Su realización para la convocatoria extraordinaria debe ser negociada con el profesor. Además, para la convocatoria extraordinaria no se guardan los puntos obtenidos durante el curso.</p>	<p>Trabajos optativos</p>	<p>20</p>
<p>ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE</p>	<p>La práctica de la asignatura se compone de prácticas semanales que son acumulativas.</p> <p>La práctica semanal se debe entregar en la fecha acordada y no es recuperable.</p> <p>La calificación de esta actividad será la media de todos los ejercicios realizados.</p>	<p>Práctica de la asignatura</p>	<p>70</p>

