

SISTEMAS MULTIMEDIA (2016-17)**DATOS GENERALES**

Código 21010

Créditos ECTS 6

Departamentos y áreas

Departamento	Área	Dpt. Resp.	Dpt. Acta
LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMÁTICOS	LENGUAJES Y SISTEMAS INFORMATICOS	SÍ	SÍ

Estudios en que se imparte

GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA

Contexto de la asignatura

La asignatura de Sistemas Multimedia tiene la consideración de BÁSICA y una duración de 6 créditos.

Se imparte en segundo del grado de Ingeniería Multimedia y forma parte del plan de trabajo de Aprendizaje Basado en Proyectos que se prolongará a lo largo del resto de los cursos de la titulación.

LA asignatura pretende crear el marco global en el que el resto de los contenidos del resto de las asignaturas han de estructurarse. Por ello, contará con contenidos elementales que serán desarrollados en profundidad por el resto de las asignaturas de la titulación.

Los alumnos que cursen esta asignatura deberán realizar una serie de proyectos partiendo de cero, enfrentándose por primera vez a los problemas específicos que formarán parte del trabajo profesional del ingeniero multimedia.

El principal objetivo de la asignatura no se finalizar con éxito los proyectos, si no aprender a plantearlos, comprender su complejidad, organizar los recursos necesarios para emprenderlos y detectar los conocimientos necesarios que los alumnos AÚN NO POSEEN pero que serán desarrollados en otras asignaturas, justificándose así su existencia.

Por tanto, el alumno no se enfrentará a la tradicional secuencia de aprendizaje "conocer contenidos-practicar" sino a la de "enfrentarse a un problema-buscar la solución-aprender lo necesario para ello", en un proceso de ensayo-error que pone al alumno en una situación real.



OBJETIVOS

Objetivos específicos aportados por el profesorado (2016-17)

Objetivo operativo de la asignatura:

Aprender a abordar un problema de ingeniería multimedia de una manera global, determinando:

- las metas finales del proyecto
- los procesos o secuencias de trabajo que conducirán a su terminación
- los conocimientos y habilidades necesarios para abordar el proyecto con éxito distinguiendo:
 1. -los conocimientos y habilidades útiles para ello que ya se poseen
 2. -los elementos que han de ser adquiridos y en qué medida lo han de ser.
- el ajuste a los plazos temporales existentes y
- la generación de documentación que acompañe al proyecto



CONTENIDOS

Contenidos teóricos y prácticos (2016-17)

Tema 0 : preparando todo lo necesario

Tema 1 : EL contexto de la Ingeniería Multimedia: definiciones y conceptos básicos

Tema 2 : Diseñando la interaccion.

Tema 3 : Producción multimedia: Metodologías de la creatividad. Storytelling

Tema 4 : Los nuevos soportes multimedia: nuevos medios, nuevos escenarios

Tema 5 : La nueva multimedia: cómo sobrevivir y ser alguien en la red

Tema 6 : La propiedad intelectual: como ser autor multimedia

tema 7 : La multimedia móvil: el fenómeno de los dispositivos móviles.

Tema 8 : La web social: cómo funcionan las relaciones interpersonales en la red

Tema 9 : La internet de las cosas: cómo usar internet en los dispositivos cotidianos

Tema 10 : Nuevos modelos de negocio: cómo emprender en la red

EVALUACIÓN

Instrumentos y criterios de Evaluación 2016-17

NOTA IMPORTANTE:

Los trabajos entregados han de ser originales e inéditos. Las normas de citación de material ajeno deben ser respetadas escrupulosamente, así como el respeto a la propiedad intelectual de terceros.

La detección de copia o plagio supondrá la calificación de "0" en la asignatura.

Tipo	Criterio	Descripción	Ponderación
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	El alumno preparará y expondrá un tema de la lista del temario. LA planificación de estas exposiciones figura en la página web auxiliar http://sm.ingenieriamultimedia.org La valoración de esta actividad podrá añadir HASTA 0,5 puntos extras a la nota final de la asignatura Esta actividad de evaluación continua NO es recuperable en la convocatoria de julio/diciembre	02.- presentación tema en clase de teoría	0
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Al finalizar el proyecto 1, el alumno deberá entregar la memoria de ejecución del proyecto 1. Ésta debe incluir también la planificación original (ver proyecto 1: propuesta) La memoria deberá incluir, como mínimo: -La memoria de ejecución (lista de acciones emprendidas para la realización del proyecto) indicando la secuencia temporal de ejecución de las mismas y el responsable de su realización -La evaluación del proyecto en base a la propuesta inicial -la relación de competencias/habilidades/conocimientos que han sido necesarios para realizar el proyecto y un análisis breve de las mismas, donde se indiquen posibles mejoras sobre ellas. Esta actividad es recuperable en la convocatoria de julio/diciembre	04.- Proyecto 1: memoria final	5



ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	El alumno, podrá presentar el resultado del trabajo de la práctica 2 en acto público que será anunciado oportunamente al grupo. La presentación suele hacerse en un centro de la ciudad de Alicante y consiste en un acto de presentación de los trabajos y en una exposición de posters de los mismos. Esta actividad será imprescindible para la obtención de la matrícula de honor si es que el alumno pudiese acceder a ella por acumulación de puntos en el resto de las actividades Para su valoración el alumno deberá asistir a las reuniones de trabajo extra pertinentes que serán convocadas oportunamente La valoración de esta actividad añade HASTA un punto extra a la nota final del alumno Esta actividad de evaluación continua NO es recuperable en la convocatoria de julio/diciembre	07.- presentación en público de un tema	10
--	---	---	----



ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Entrega de la documentación "propuesta de proyecto 1" creada durante la planificación del proyecto 1. El alumno deberá entregar una memoria de propuesta de proyecto. En esta memoria, deben figurar, como mínimo, los siguientes puntos: • Descripción de la propuesta • Objetivo concreto: especificación de la propuesta • Elementos necesarios para el desarrollo de la propuesta (recursos humanos, materiales, conocimientos, etc) • Calendario del proyecto Esta actividad de evaluación continua NO es recuperable en la convocatoria de julio/diciembre	03.- Proyecto 1: propuesta	5
ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Los alumnos deberán entregar las actividades de teoría (10) al finalizar la clase correspondiente y antes del plazo que se marque para cada una de ellas. Se valorará la asistencia a clase y la participación en las discusiones sobre los temas propuestos. La entrega de actividades SIN asistencia a clase reducirá el valor de la entrega en un 50%. Ello implica que la participación en las actividades presenciales de las clases de teoría (competencia Transversal) se valorará con un 20% de la nota final. Esta actividad es recuperable parcialmente en la convocatoria de julio/diciembre	01.- entrega de actividades de teoría	40



ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	El alumno deberá entregar una memoria de propuesta de proyecto. En esta memoria, deben figurar, como mínimo, los siguientes puntos: • Descripción de la propuesta • Objetivo concreto: especificación de la propuesta • Elementos necesarios para el desarrollo de la propuesta (recursos humanos, materiales, conocimientos, etc) • Calendario del proyecto Esta actividad de evaluación continua NO es recuperable en la convocatoria de julio/diciembre	05.- Proyecto 2: propuesta	10
---	--	----------------------------	----



ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN DURANTE EL SEMESTRE	Al finalizar el proyecto 2, el alumno deberá entregar la memoria de ejecución del proyecto 2. Ésta debe incluir también la planificación original (ver proyecto 2: propuesta) La memoria deberá incluir, como mínimo: -La memoria de ejecución (lista de acciones emprendidas para la realización del proyecto) indicando la secuencia temporal de ejecución de las mismas y el responsable de su realización -La evaluación del proyecto en base a la propuesta inicial -la relación de competencias/habilidades/conocimientos que han sido necesarios para realizar el proyecto y un análisis breve de las mismas, donde se indiquen posibles mejoras sobre ellas. -grado de ajuste a la planificación original -ampliaciones posibles del proyecto Esta actividad es recuperable en la convocatoria de julio/diciembre	06.- Proyecto 2: memoria final	30
---	---	--------------------------------	----