

## EXPERTO EN VIRTUALIZACIÓN DEL PATRIMONIO (2021-22)

|                        |                                           |                                                     |
|------------------------|-------------------------------------------|-----------------------------------------------------|
| <b>Código:</b><br>9210 | <b>Fecha de aprobación:</b><br>27/04/2015 | <b>Precio:</b><br>72,45<br>1st registration credits |
| <b>Créditos:</b><br>20 | <b>Título:</b><br>UA Studies (ECTS)       |                                                     |

### RAMA

Not defined

### PLAN

EXPERTO EN VIRTUALIZACIÓN DEL PATRIMONIO

### TIPO DE ENSEÑANZA

Face-to-face

### CENTROS DONDE SE IMPARTE

Centre for Continuing Education (ContinUA)

### ESTUDIO IMPARTIDO CONJUNTAMENTE CON

Solo se imparte en esta universidad

### FECHAS DE EXAMEN

[Acceda al listado de fechas de examen para esta titulación.](#)

## PLAN DE ESTUDIOS OFERTADO EN EL CURSO 2021-22

Leyenda: No ofertada Sin docencia

### MÓDULO DE FUNDAMENTOS DE VIRTUALIZACIÓN DEL PATRIMONIO

#### OBLIGATORIAS

17 créditos

| Curso | Título     | Créditos | Subject                                                                                              |
|-------|------------|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1     | COMPULSORY | 2,50     | <a href="#">78545 - HERITAGE VIRTUALIZATION : TERMINOLOGY, PROTOCOLS AND INTERVENTION STRATEGIES</a> |
| 1     | COMPULSORY | 3        | <a href="#">78550 - DIGITAL PHOTOGRAMMETRY</a>                                                       |
| 1     | COMPULSORY | 4        | <a href="#">78553 - 3D COMPUTER GRAPHICS. NIVELL BASIC.</a>                                          |
| 1     | COMPULSORY | 1        | <a href="#">78556 - 2D COMPUTER GRAPHICS. BASIC LEVEL</a>                                            |
| 1     | COMPULSORY | 2,50     | <a href="#">78560 - GAME ENGINES</a>                                                                 |
| 1     | COMPULSORY | 2        | <a href="#">78562 - AUGMENTED REALITY AND VIRTUAL REALITY</a>                                        |
| 1     | COMPULSORY | 2        | <a href="#">78567 - VIRTUAL HERITAGE WORKSHOPS</a>                                                   |

Superado este bloque se obtiene

**FUNDAMENTOS DE VIRTUALIZACIÓN DEL PATRIMONIO**

### EXPERTO EN VIRTUALIZACIÓN DEL PATRIMONIO

#### OBLIGATORIAS

3 créditos

| Curso | Título     | Créditos | Subject                                                       |
|-------|------------|----------|---------------------------------------------------------------|
| 1     | COMPULSORY | 3        | <a href="#">78564 - VIRTUALIZATION HERITAGE COURSE THESIS</a> |

Superado este bloque se obtiene

**EXPERTO EN VIRTUALIZACIÓN DEL PATRIMONIO**

El presente PEP trata de proporcionar una titulación específica a todo tipo de profesionales dedicados a la documentación y puesta en valor del Patrimonio Cultural acerca de las nuevas tecnologías empleadas en este campo. Se contemplan todos los campos relacionados con la investigación, documentación y divulgación del Patrimonio Cultural teniendo en cuenta la influencia que ha tenido en los últimos años el empleo de tecnologías provenientes del terreno de la ingeniería. De modo que el PEP que proponemos viene a completar la formación que hayan podido recibir los alumnos en sus estudios superiores.



El Experto en Virtualización del Patrimonio consta de 20 créditos ECTS distribuidos de la siguiente forma:

| Tipo de asignaturas   | Créditos  |
|-----------------------|-----------|
| Obligatorias (OB)     | 18        |
| Optativas (OP)        | 0         |
| Trabajo Final (OB)    | 2         |
| <b>TOTAL CRÉDITOS</b> | <b>20</b> |

Cada crédito ECTS computa 25 horas de carga de trabajo del estudiante.

En el apartado "Plan de estudios" del menú lateral se puede consultar la información sobre cada una de las asignaturas que integran el plan de estudios.

Tras superar el total de créditos se obtiene el título propio de **EXPERTO EN VIRTUALIZACIÓN DEL PATRIMONIO**.

Este título propio forma parte del Programa de Estudios Propios en **PATRIMONIO VIRTUAL**, que está integrado por los siguientes títulos propios:

- Máster en Patrimonio Virtual
- Especialista en Virtualización del Patrimonio
- Especialista en Restauración Virtual
- Experto en Virtualización del Patrimonio

## REQUISITOS DE ACCESO

Con carácter general, para acceder a las enseñanzas conducentes a la obtención del título propio de Experto se requiere:

- Estar en posesión de un título oficial de Educación Superior (Diplomado, Ingeniero Técnico, Arquitecto Técnico, Licenciado, Ingeniero, Arquitecto, Grado, Máster, Doctor)
- También podrán acceder quienes estén cursando un título oficial de educación superior y le resten menos de 18 créditos para su obtención.
- Cumplir los requisitos de acceso a estudios universitarios oficiales en el Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

## DIRIGIDO A

Este programa de estudios propios está dirigido, principalmente, a arqueólogos, arquitectos, ingenieros, historiadores, historiadores del arte y restauradores y, en general, a todas aquellas personas interesadas en formarse como técnicos especialistas en virtualización del Patrimonio Cultural.

## CRITERIOS DE ADMISIÓN

Según normativa y por orden de inscripción.

## PREINSCRIPCIÓN Y MATRICULACIÓN

La preinscripción se realiza en la secretaría administrativa del estudio, en los plazos que para cada curso académico establezca la dirección de estudios (ver datos de contacto en el apartado "+info" del menú lateral).

Una vez realizada la preinscripción y tras la aplicación de los criterios de admisión, quienes sean admitidos recibirán un correo electrónico con las instrucciones para realizar la matrícula.

## TASAS

La información completa sobre las tasas administrativas a satisfacer para cada curso académico se puede consultar en la página:

<http://web.ua.es/es/continua/tasas.html>

El Experto en Virtualización del Patrimonio es un título propio de la Universidad de Alicante.

La legislación vigente permite que las universidades, en uso de su autonomía, puedan impartir enseñanzas conducentes a la obtención de otros títulos distintos a los títulos oficiales de Grado, Máster y Doctorado:

- Disposición adicional undécima del Real Decreto 1393/2007, de 29 de octubre, por el que se establece la ordenación de las enseñanzas universitarias oficiales ([Boletín Oficial del Estado de 30 de octubre de 2007](#) )

- Normativa de la Universidad de Alicante sobre enseñanzas propias de postgrado y especialización (Aprobada por el Consejo de Gobierno el 14 de abril de 2014, [BOUA 15 de abril de 2014](#) ). Esta Normativa recoge las recomendaciones realizadas por el Consejo de la Unión Europea conducentes al espacio europeo de formación permanente (Resolución del Consejo de 27 de junio de 2002 sobre la educación permanente, [DOCE 2002/C163/01](#))

Más información sobre normativa:

<http://web.ua.es/es/continua/normativa.html>

## INFORMACIÓN DE CONTACTO

Javier Marañón Lobo

Dpto. Prehistoria, Arqueología, Historia Antigua, Filología Griega, y Filología Latina

Universidad de Alicante, Ap. de correos, 99

03080, Alicante (España)

+0034 96 590 3663

[jml@ua.es](mailto:jml@ua.es)

<http://dprha.ua.es/es/estudios-de-postgrado/patrimonio-virtual.html>

## BECAS

Por cada 5 alumnos matriculados que acrediten la situación de desempleo se concederá media beca.

Se tendrán en cuenta para la ordenación de las solicitudes y la concesión de becas la situación de inactividad laboral que habrá de acreditarse y, en su caso, de forma adicional el criterio de ordenación secundario será a través de la valoración del curriculum vitae.

## ORGANIZADORES ACADÉMICOS

Departamento Prehistoria, Arqueología, Historia Antigua, Filología Griega y Filología Latina

## DIRECCIÓN ACADÉMICA

- Director de estudios:

Jaime Molina Vidal

- Coordinador de estudios:

Francisco Javier Esclapés Jover