

GRAU EN ENGINYERIA MULTIMÈDIA (2021-22)

Codi: C205	Data d'aprovació: 22/03/2012	Preu: 19,27 Crèdits en 1a matrícula
Crèdits: 240	Títol: Grau	

RAMA

Enginyeria i Arquitectura

PLA

GRAU EN ENGINYERIA MULTIMÈDIA

TIPUS DE ENSENYAMENT

Presencial

CENTRES ON S'IMPARTeix

Escola Politècnica Superior

ESTUDI IMPARTIT CONJUNTAMENT AMB

Solament s'imparteix en aquesta universitat

DATES D'EXAMEN

[Accedisca al llistat de dates d'examen per a aquesta titulació.](#)

PLA D'ESTUDIS OFERTIT EN EL CURS 2021-22

Leyenda: No ofertada Sense docència

PRIMER CURS

FORMACIÓ BÀSICA

48 crèdits

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
1	BÀSICA	6	21000 - FONAMENTS DE LA FÍSICA
1	BÀSICA	6	21001 - PROGRAMACIÓ I
1	BÀSICA	6	21002 - FONAMENTS DEL DISSENY GRÀFIC
1	BÀSICA	6	21003 - MATEMÀTIQUES I
1	BÀSICA	6	21004 - ADMINISTRACIÓ D'EMPRESES
1	BÀSICA	6	21005 - FONAMENTS DELS COMPUTADORS
1	BÀSICA	6	21006 - MATEMÀTIQUES II
1	BÀSICA	6	21007 - ESTADÍSTICA

OBLIGATÒRIES

12 crèdits

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
1	OBLIGATÒRIA	6	21008 - FONAMENTS DE LES BASES DE DADES
1	OBLIGATÒRIA	6	21009 - PROGRAMACIÓ II

SEGON CURS

FORMACIÓ BÀSICA

12 crèdits

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
2	BÀSICA	6	21010 - SISTEMES MULTIMÈDIA
2	BÀSICA	6	21011 - SENYALS I SISTEMES

OBLIGATÒRIES

48 crèdits

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
2	OBLIGATÒRIA	6	21012 - SISTEMES OPERATIUS
2	OBLIGATÒRIA	6	21014 - ESTRUCTURA DE DADES I ALGORÍSMIA
2	OBLIGATÒRIA	6	21015 - SISTEMES DISTRIBUÏTS
2	OBLIGATÒRIA	6	21016 - DISSENY DE BASES DE DADES MULTIMÈDIA
2	OBLIGATÒRIA	6	21017 - ANÀLISI I ESPECIFICACIÓ DE SISTEMES MULTIMÈDIA
2	OBLIGATÒRIA	6	21018 - MODELATGE I ANIMACIÓ PER COMPUTADOR
2	OBLIGATÒRIA	6	21019 - ESTRUCTURACIÓ DE CONTINGUTS
2	OBLIGATÒRIA	6	21025 - PROGRAMACIÓ DEL CLIENT WEB

TERCER CURS

OBLIGATÒRIES

60 crèdits

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
2	OBLIGATÒRIA	6	21025 - PROGRAMACIÓ DEL CLIENT WEB
3	OBLIGATÒRIA	6	21013 - USABILITAT I ACCESSIBILITAT
3	OBLIGATÒRIA	6	21020 - DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB
3	OBLIGATÒRIA	6	21021 - DISPOSITIUS I INFRAESTRUCTURES PER A SISTEMES MULTIMÈDIA
3	OBLIGATÒRIA	6	21022 - DISSENY DE SISTEMES MULTIMÈDIA
3	OBLIGATÒRIA	6	21023 - GRÀFICS PER COMPUTADOR
3	OBLIGATÒRIA	6	21024 - COMPRESSIÓ I SEGURETAT
3	OBLIGATÒRIA	6	21026 - IMATGE I VÍDEO PER COMPUTADOR
3	OBLIGATÒRIA	6	21027 - FONAMENTS DELS VIDEOJOCOS
3	OBLIGATÒRIA	6	21028 - SO I MÚSICA PER COMPUTADOR
3	OBLIGATÒRIA	6	21029 - GESTIÓ DE CONTINGUTS MULTIMÈDIA

QUART CURS

OBLIGATÒRIES

24 crèdits

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
4	TREBALL FINAL DE GRAU	12	21044 - TREBALL FINAL DE GRAU
4	OBLIGATÒRIA	6	21030 - PROJECTES MULTIMÈDIA
4	OBLIGATÒRIA	6	21031 - TÈCNiques AVANÇADES DE GRÀFICS

OPTATIVES

36 crèdits

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
------	-------	---------	-------------

4	OPTATIVA	6	21032 - SERVEIS MULTIMÈDIA BASATS EN INTERNET
4	OPTATIVA	6	21033 - E-LEARNING
4	OPTATIVA	6	21034 - SISTEMES DE DIFUSIÓ MULTIMÈDIA
4	OPTATIVA	6	21035 - SERVEIS MULTIMÈDIA AVANÇATS
4	OPTATIVA	6	21036 - NEGOCI I MULTIMÈDIA
4	OPTATIVA	6	21037 - POSTPRODUCCIÓ DIGITAL
4	OPTATIVA	6	21038 - VIDEOJOCS I
4	OPTATIVA	6	21039 - TÈCNiques PER AL DISSENY SONOR
4	OPTATIVA	6	21040 - REALITAT VIRTUAL
4	OPTATIVA	6	21041 - VIDEOJOCS II
4	OPTATIVA	6	21042 - PRÀCTIQUES EXTERNES I
4	OPTATIVA	6	21043 - PRÀCTIQUES EXTERNES II
4	OPTATIVA	6	34541 - ANGLÈS I
4	OPTATIVA	6	34542 - ANGLÈS II

IDIOMA

Superat aquest bloc s'obté
GRAU EN ENGINYERIA MULTIMÈDIA

ITINERARI 1. CREACIÓ I ENTRETENIMENT DIGITAL

OPTATIVES

24 crèdits

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
4	OPTATIVA	6	21037 - POSTPRODUCCIÓ DIGITAL
4	OPTATIVA	6	21038 - VIDEOJOCS I
4	OPTATIVA	6	21039 - TÈCNiques PER AL DISSENY SONOR
4	OPTATIVA	6	21040 - REALITAT VIRTUAL
4	OPTATIVA	6	21041 - VIDEOJOCS II

Superat aquest bloc s'obté

ITINERARI 1. CREACIÓ I ENTRETENIMENT DIGITAL

ITINERARI 2. GESTIÓ DE CONTINGUTS

OPTATIVES

24 crèdits

Curs	Títol	Crèdits	Assignatura
4	OPTATIVA	6	21032 - SERVEIS MULTIMÈDIA BASATS EN INTERNET
4	OPTATIVA	6	21033 - E-LEARNING
4	OPTATIVA	6	21034 - SISTEMES DE DIFUSIÓ MULTIMÈDIA
4	OPTATIVA	6	21035 - SERVEIS MULTIMÈDIA AVANÇATS
4	OPTATIVA	6	21036 - NEGOCI I MULTIMÈDIA

Superat aquest bloc s'obté

ITINERARI 2. GESTIÓ DE CONTINGUTS

OBJECTIUS DEL TÍTOL

El títol de grau d'Enginyeria Multimèdia se situa en l'espai intermedi entre les enginyeries tradicionals i l'enginyeria informàtica i té com a objectiu general formar els professionals del sector de les TIC que siguen capaços de dirigir els nous projectes de l'àmbit de la multimèdia, tant en el sector de l'oci i entreteniment digital com en el de la gestió de continguts per a la seua difusió en xarxes d'informació.

Proporciona una formació de qualitat basada en "l'aprenentatge sobre la base de projectes". Aquesta formació estaria enfocada a proporcionar als alumnes habilitats per a la construcció de sistemes digitals per a la gestió de la informació multimèdia, proporcionar suport tècnic a projectes multimèdia de l'àmbit de la cultura, les telecomunicacions, l'ensenyament o l'empresa, i crear i donar suport als elements tècnics involucrats en la creació d'imatge i so relacionada amb "l'oci digital".

- [Estructura per crèdits](#)
- [Distribució de crèdits per tipus de matèria](#)
- [Explicació general del pla d'estudis](#)
- [Relació d'assignatures optatives](#)

ESTRUCTURA PER CRÈDITS

El grau en Enginyeria Multimèdia s'organitza en assignatures semestrals de 6 crèdits europeus ECTS cadascuna. En concret, els estudiants hauran de cursar en cada semestre 5 assignatures per a completar 30 crèdits, i d'aquesta manera aconseguir els 60 crèdits per curs acadèmic i un total de 240 crèdits en quatre cursos acadèmics.

Per a facilitar la possibilitat de compatibilitzar els estudis amb altres activitats, s'estableix la possibilitat que l'alumnat pugui ser estudiant a temps parcial, cursant 30 ECTS per curs acadèmic.

DISTRIBUCIÓ DE CRÈDITS PER TIPUS DE MATÈRIA

Tipus de matèria	Crèdits
Formació bàsica	60
Obligatòries	132
Optatives	36
Treball de final de grau	12
Crèdits totals	240

EXPLICACIÓ GENERAL DEL PLA D'ESTUDIS

Caldrà cursar el bloc **de formació bàsica** de 60 crèdits (dels quals 6 són complementaris i corresponen a la matèria d'Estadística, que forma part de la branca de Ciències Socials), el **bloc comú** als dos itineraris proposats de 132 crèdits, i els 36 crèdits d'assignatures **optatives**, que es poden configurar amb aquestes **dos itineraris** diferents:

I1: Creació i Entreteniment Digital

I2: Gestió de Continguts

A més, durant l'últim semestre del curs caldrà fer un treball fi de grau de 12 crèdits. Prèviament a l'avaluació del treball de finalització de grau, l'estudiant ha d'acreditat les competències en un idioma estranger. Entre altres formes d'acreditació, en la Universitat d'Alacant es considera necessari superar, com a mínim, el nivell B1 del Marc de Referència Europeu per a les Llengües Modernes, que podrà ser elevat en el futur.

El Pla d'Estudis s'ha elaborat tenint en compte la necessitat d'aplicar la metodologia de l'ensenyament sobre la base de projectes.

L'**aprenentatge basat en projectes (ABP)**, o *project based learning*, és una metodologia didàctica en la qual l'alumne aprèn els conceptes d'una matèria mitjançant la realització d'un projecte o resolució d'un problema dissenyat i formulat adequadament pel professor. Un projecte està adequadament dissenyat si per a concloure'l de manera reeixida necessàriament obliga l'estudiant a adquirir els coneixements que el professor vol transmetre.

Aquesta metodologia didàctica s'aplicarà a partir del segon curs, conduïda principalment per una sèrie d'assignatures impartides principalment durant el primer quadrimestre, i amb una segona assignatura de continuïtat durant el segon quadrimestre. D'aquesta manera es pretén tenir equips formats per alumnes de diferents cursos que exercisquen diferents rols en la realització d'un projecte comú. La gestió i coordinació dels projectes la faran els alumnes de quart curs que estiguen cursant l'assignatura Projectes Multimèdia. En aquests projectes participaran alumnes de l'assignatura Disseny de Sistemes Multimèdia de tercer curs, que s'encarregaran de les tasques d'anàlisi i disseny, i alumnes de Sistemes Multimèdia de segon curs, que seran els encarregats de la programació.

Aquestes tres assignatures principals són les vertebrats del desenvolupament de projectes i estan precedides d'altres assignatures que resulten imprescindibles per a desenvolupar les responsabilitats que tindrà cada participant en el projecte. En el cas de Sistemes Multimèdia, els alumnes hauran d'haver cursat Programació I i Programació II, totes dues de primer curs, per a poder dur a terme les tasques de programació. De la mateixa manera, Disseny de Sistemes Multimèdia està precedida per Anàlisi de Sistemes Multimèdia, impartida en el segon quadrimestre de segon, per la qual cosa els alumnes que facen el projecte en tercer curs podran encarregar-se tant de l'anàlisi com del disseny.

D'altra banda, l'alumne de Projectes Multimèdia haurà de ser qui plantege el projecte que es vol dur a terme, de manera que, quan comence el curs, haurà de comptar amb un projecte ja iniciat, amb la seua especificació i el seu disseny inicial com a mínim. Aquest treball previ l'ha d'haver realitzat en les assignatures Anàlisi de Sistemes Multimèdia i Disseny de Sistemes Multimèdia. D'aquesta manera, els alumnes de segon i tercer curs estaran treballant en projectes proposats per alumnes de quart curs, però, al seu torn, hauran d'estar preparant el projecte que ells dirigiran quan cursaran Projectes Multimèdia.

El fet d'estar treballant simultàniament en dos projectes diferents, en l'un com a creador/director d'un projecte propi, i en l'altre com a

subordinat d'un projecte d'altri, ha de servir al propòsit d'aprendre mitjançant l'exemple que proporcionen els projectes de terceres persones per a la consecució amb èxit del projecte propi. Això hauria de fer augmentar el nivell de responsabilitat de l'alumne quan treballa en projectes aliens. En definitiva, es tracta de simular un "ambient professional" dins de la carrera, en què l'èxit de projectes aliens, tant com del propi, implica "promocionar" en aquest ambient, de manera semblant a com succeeix en el món professional i laboral.

Encara que les assignatures esmentades anteriorment resulten centrals per a la realització dels projectes, aquests abastaran continguts de totes les assignatures del grau. Per aquest motiu, a partir de segon curs cada assignatura dedicarà 1,5 crèdits a la realització de tutories de grup per a donar suport al desenvolupament dels projectes.

Implantació de la metodologia d'aprenentatge sobre la base de projectes durant els primers anys d'execució del títol.

Durant els anys segon i tercer d'execució del títol, i mentre no hi haja alumnes de cursos superiors per a ocupar el rol de director o analista de projecte, serà l'equip docent de la titulació l'encarregat de les assignatures que encara no han sigut cursades els qui, juntament amb els docents de les assignatures que l'alumne està cursant i els mateixos alumnes, efectuaran les tasques de direcció i especificació durant el primer any i de direcció durant el segon.

A més, les assignatures que actuen com a eix de la metodologia sobre la base de projectes inclouen en els seus continguts la referència constant a la necessitat d'actuar de manera integral i coordinada amb les altres assignatures. Per a fer-ho, s'inclouen continguts referits a les altres assignatures que, durant aquests primers anys, encara no són impartides.

RELACIÓ D'ASSIGNATURES OPTATIVES I ITINERARIS

L'alumne haurà de cursar 36 ECTS de crèdits optatius, que es poden configurar amb aquestes dos **itineraris** diferents:

I1: Creació i Entreteniment Digital

I2: Gestió de Continguts

Per a obtenir la menció d'itinerari, l'alumne ha de cursar un mínim de quatre assignatures (24 crèdits) d'assignatures optatives del mateix itinerari. Dins dels 36 crèdits que corresponen a les assignatures optatives que configuren els itineraris, es preveu la possibilitat que l'alumne curse fins a 12 crèdits d'anglès (Anglès I i Anglès II), o de pràctiques externes (Pràctiques Externes I i Pràctiques Externes II).

	ASSIGNATURA	TIPUS	ECTS	SEMESTRE 4t CURS
ITINERARI I: CREACIÓ I ENTRETENIMENT DIGITAL	VIDEOJOCS I	OP	6	7
	POSTPRODUCCIÓ DIGITA	OP	6	7
	TÈCNiques PER AL DISSENY SONOR	OP	6	7
	VIDEOJOCS II	OP	6	8
	REALITAT VIRTUAL	OP	6	8
ITINERARI 2: GESTIÓ DE CONTINGUTS	SISTEMES DE DIFUSIÓ I MULTIMÈDIA	OP	6	7
	E-LEARNING	OP	6	7
	SERVEIS MULTIMÈDIA BASATS EN INTERNET	OP	6	7
	SERVEIS MULTIMÈDIA AVANÇATS	OP	6	8
	NEGOCI I MULTIMÈDIA	OP	6	8
PRÀCTIQUES EXTERNES	PRÀCTIQUES EXTERNES I	OP	6	7
	PRÀCTIQUES EXTERNES II	OP	6	8
ANGLÈS	ANGLÈS I	OP	6	7
	ANGLÈS II	OP	6	8

REQUISIT LINGÜÍSTIC EN LLENGUA ESTRANGERA

L'alumnat que cursa **títols de grau** a la Universitat d'Alacant ha d'**acreditat**, com a mínim, el **nivell B1 en una llengua estrangera per a poder obtenir-ne el títol** (tot i això, recomanem el B2). El nivell de llengua requerit s'adequa al Marc de Referència Europeu per a les Llengües Modernes.

L'acreditació del nivell de llengua es pot obtenir prèviament o en qualsevol moment durant els estudis universitaris. En tot cas, **per a poder avaluar el treball de fi de grau** caldrà tenir-lo acreditat.

Les **diverses vies** per a obtenir l'acreditació es poden consultar en la informació addicional que inclou aquest apartat.

[+info](#)

CAPACITACIÓ DOCENT EN LLENGÜES

Per a l'alumnat que, en finalitzar els estudis, vulga dedicar-se a la **docència** no universitària és absolutament **recomanable** l'obtenció de la **capacitació docent en llengües** (valencià o llengües estrangeres).

La capacitació es pot obtenir seguint itineraris específics en els plans d'estudis o superant el **curs de capacitació per a l'ensenyament en valencià, alemany, francès o anglès** que imparteix la UA.

[+info](#)

TREBALL DE FI DE GRAU (TFG)

Tots els ensenyaments oficials de grau acaben amb l'elaboració i defensa d'un treball fi de grau, que ha de fer-se en la fase final del pla d'estudis i estar orientat a l'avaluació de competències associades al títol.

El TFG és un treball original, autònom i personal, l'elaboració del qual podrà ser individual o coordinada, que cada estudiant ha de fer orientat per un tutor o tutora. Això permetrà a l'alumnat mostrar de manera integrada els continguts formatius rebuts i les competències adquirides associades al títol de grau.

Per a poder matricular-se del TFG, cal complir els requisits establits en la normativa de permanència i continuació d'estudis per a alumnes matriculats en títols de grau de la Universitat d'Alacant. Entre aquests requisits destaca el de haver superat un mínim de 168 crèdits, en els títols de grau de 240 crèdits, o de 228 en els títols de grau de 300 crèdits o més.

Per a poder avaluar el TFG, s'ha d'haver acreditat el nivell B1 de llengua estrangera (recomanable el B2).

[+info](#)

- [Vies de accés](#)
- [Tràmits per a sol·licitar plaça](#)
- [Perfil d'ingrés recomanat](#)
- [Oferta de places i notes de tall per quota](#)

VIES D'ACCÉS

Podran sol·licitar l'admissió a aquesta titulació les persones que reunisquen algun dels següents requisits d'accés:

1. **BATXILLERAT LOMCE I PROVA D'ACCÉS A LA UNIVERSITAT (PAU):** encara que s'hi pot accedir des de qualsevol modalitat de batxillerat, es recomana haver cursat la modalitat de Ciències.

PODEU MILLORAR LA NOTA D'ADMISSIÓ AL GRAU EXAMINANT-VOS, EN LA PAU, D'ASSIGNATURES QUE PONDERARAN SEGONS AQUESTA TAULA:

TAULA 1

 Eng Multimedia

2. **BATXILLERATS ANTERIORS AMB O SENSE PAU SUPERADA:** l'alumnat que haja fet estudis de batxillerat de plans anteriors i tinga superada la selectivitat manté la nota d'accés, tot i que

POT MILLORAR-LA PRESENTANT-SE A ASSIGNATURES DE LA FASE VOLUNTÀRIA DE LA PAU O A LA FASE OBLIGATÒRIA (EN AQUEST CAS CAL FER LA FASE OBLIGATÒRIA COMPLETA).

Els alumnes que van acabar el batxillerat en el curs 2015/16 i no van superar la selectivitat (o no s'hi van presentar) i els que en el curs 2016/17 estiguen repetint assignatures de 2n de batxillerat poden accedir als estudis de grau universitari sense haver de superar la PAU. La seua nota d'accés serà la de l'expedient de batxillerat.

PODEN MILLORAR NOTA AMB LA SUPERACIÓ D'ASSIGNATURES QUE PONDEREN DE LA PAU (NOMÉS PER A L'ADMISSIÓ DEL CURS 2017/18).

L'alumnat de l'antic sistema de BUP i COU manté la qualificació d'accés obtinguda en la prova de selectivitat.

AQUESTS ALUMNES PODEN MILLORAR LA NOTA D'ADMISSIÓ PRESENTANT-SE A LA FASE VOLUNTÀRIA DE L'ACTUAL PAU.

Només qui va superar el COU abans del curs 1974/75 (any d'implantació de la selectivitat) hi pot accedir sense superar proves d'accés.

Els estudiants procedents de sistemes educatius espanyols més antics (estudis de batxillerat amb pla anterior al 1953, estudis de batxillerat superior, curs preuniversitari i proves de maduresa) poden accedir a estudis oficials de grau amb la nota d'accés que van obtenir.

PODEN MILLORAR-LA A TRAVÉS DE LA FASE VOLUNTÀRIA DE LA PAU D'ACORD AMB LES LES PONDERACIONS DE LA TAULA 1.

3. **FORMACIÓ PROFESSIONAL.** Títols de tècnic superior de formació professional, tècnic superior d'arts plàstiques i disseny o tècnic esportiu superior: s'hi pot accedir des de qualsevol família professional.

ES POT MILLORAR LA NOTA D'ADMISSIÓ EXAMINANT-SE, EN LES PAU, DE QUATRE ASSIGNATURES, COM A MÀXIM, QUE PONDEREN SEGONS LA TAULA 1.

4. **ESTUDIANTS DE SISTEMES EDUCATIUS DE PAÏSOS DE LA UNIÓ EUROPEA O D'ALTRES ESTATS AMB ELS QUALS ESPANYA HAJA SUBSCRIT ACORDS INTERNACIONALS.** Cal acreditació d'accés expedida per la UNED.

PODEN RECONÈIXER O EXAMINAR-SE D'ASSIGNATURES EN LES PROVES DE COMPETÈNCIES ESPECÍFIQUES (PCE) QUE ORGANITZA LA UNED, PER A MILLORAR LA NOTA D'ADMISSIÓ FINS A 14 PUNTS, D'ACORD AMB EL SISTEMA DE PONDERACIONS DE LA TAULA 1.

5. **ELS ESTUDIANTS DE SISTEMES EDUCATIUS ESTRANGERS,** prèvia sol·licitud d'homologació del títol d'origen al títol espanyol de batxillerat, poden examinar-se de quatre assignatures, com a màxim, de les oferides en les proves de competències específiques (PCE) de la UNED (almenys una assignatura troncal comuna).

SE'LS APLICARAN LES PONDERACIONS DE LA TAULA 1, EN CAS QUE S'HAGEN EXAMINAT D'ASSIGNATURES TRONCALS DE MODALITAT O D'OPCIÓ I LES HAGEN SUPERAT.

6. **ALTRES.** Titulats universitaris i assimilats, proves d'accés per a majors de 25 anys (opció preferent: Enginyeria i Arquitectura), accés amb acreditació d'experiència laboral o professional (majors de 40 anys), accés per a majors de 45 anys mitjançant prova.

Històric de ponderacions d'assignatures de la fase específica de la Prova d'Accés a la Universitat (PAU)

Assignatures de Batxillerat	Paràmetres de ponderació	Anàlisi Musical II	Biologia	Ciències de la Terra i Mediambientals	Dibuix Artístic II	Dibuix Tècnic II	Disseny	Economia de l'Empresa	Electrotècnia	Física	Geografia	Grec II	Història de la Música i de la Dansa	Història de l'Art	Llatí II	Llengua i Pràctica Musical	Literatura Universal	Matemàtiques Aplicades a les Ciències Socials II	Matemàtiques II	Química	Tècniques Exp. Gràfiques Plàstiques	Tecnologia Industrial II
Cursos 2010-11 2011-12	0.1						x	x												x		
	0.2		x	x		x			x	x									x			x
Cursos 2012-13 2013-14 2014-15 2015-16 2016-17	0.1		x	x			x	x												x		
	0.2					x			x	x									x			x

TRÀMITS PER A SOL·LICITAR PLAÇA: PREINSCRIPCIÓ I MATRÍCULA

- Per a sol·licitar plaça cal atènyer-se al procediment i terminis que s'establisquen cada any. [Informació del procediment de sol·licitud de plaça \(Preinscripció\)](#).
- Les persones admeses han de formalitzar la matrícula en els terminis que anualment s'establisquen en el calendari de matrícula. [Informació de matrícula](#).

PERFIL D'INGRÉS RECOMANAT

L'alumne de nou ingrés ha de tenir:

- capacitat de treball (constància, mètode i rigor),
- capacitat de raonament i anàlisi crítica,
- capacitat de treball autònom i en equip,
- capacitat d'obtenir, interpretar i aplicar coneixements,
- habilitat en la resolució de problemes,
- capacitat de síntesi i abstracció i habilitats comunicatives,
- motivació específica cap a la creació i comunicació multimèdia,
- sensibilitat cap a la creació artística i cultural en alguna o vàries de les seues formes, escrita, plàstica o audiovisual.

OFERTA DE PLACES I NOTES DE TALL PER QUOTA

CURSOS	OFERTA DE PLACES	NOTES DE TALL PER QUOTA						
		GENERAL	MAJORS 25	MAJORS 40	MAJORS 45	TITULATS	ESPORTISTES	MINUSV.
2010-11	95	8,000	5,295	---	---	6,140	---	7,110
2011-12	95	7,688	6,376	---	---	6,170	---	5,000
2012-13	95	7,236	5,095	---	---	6,600	---	5,000
2013-14	95	7,710	6,555	---	---	6,600	5,000	5,000
2014-15	95	7,724	6,078	---	---	5,000	---	5,000
2015-16	95	7,872	7,570	---	---	---	7,120	---
2016-17	95	8,538	5,000	---	---	5,000	---	5,000

- Les notes de tall indicades corresponen als resultats de la primera adjudicació de juny.
- Les notes definitives poden ser inferiors a les ací arrellegades.

PERFILS PROFESSIONALS

L'enginyer multimèdia és el professional capaç de dirigir projectes de desenvolupament de productes multimèdia dirigits principalment a dos sectors:

1. El sector de l'oci digital: El sector de l'oci digital es defineix com el teixit productiu creat entorn de la producció de videojocs i totes les seues derivacions, com ara els denominats *serious games* o les dedicades a l'aprenentatge o formació.

A més, el sector de l'oci digital també comprèn la indústria de producció d'imatge sintètica dedicada al cinema, efectes especials o televisió.

L'enginyer multimèdia domina les habilitats necessàries per a analitzar i especificar les necessitats dels professionals creatius d'aquests sectors i convertir-les en productes i sistemes multimèdia.

2. El sector de la producció i difusió de continguts digitals enriquits: L'enginyer multimèdia ha d'estar capacitat per a desenvolupar productes relacionats amb la creació, gestió i difusió de continguts digitals de caràcter enriquit mitjançant les xarxes de telecomunicacions. Així, l'enginyer multimèdia ha de tenir competències en la creació de sistemes de gestió de continguts per a les biblioteques digitals, la premsa digital i, en general, les noves formes de difusió d'informació, sense oblidar les relacionades amb la formació a distància utilitzant les noves tecnologies.

Professions per a les quals capacita: enginyer multimèdia; programador multimèdia; dissenyador de xarxes multimèdia; dissenyador de la web, dissenyador d'interfícies home-màquina; arquitecte de multimèdia; tècnic d'Internet/Intranet, àudio, vídeo; especialista en informació de la web; estrateg de contingut de la web; programador de contingut de la web; productor de la web; especialista creatiu de la web; especialista artístic de la web; dissenyador gràfic de la web; dissenyador de videojocs; tècnic d'efectes especials digitals.

CALENDARI D'IMPLANTACIÓ**CRONOGRAMA**

Curs acadèmic	Implantació del grau en Enginyeria Multimèdia
2010-2011	1r curs
2011-2012	2n curs
2012-2013	3r curs
2013-2014	4t curs

PROCEDIMENT D'ADAPTACIÓ

La no-existència prèvia d'una titulació en la Universitat d'Alacant que vaja a ser substituïda per aquesta, i tenint en compte que el grau d'Enginyeria Informàtica és la disciplina més propera a l'Enginyeria Multimèdia, està previst establir un sistema de convalidació que permetrà als alumnes que estiguen cursant el grau d'Enginyeria Informàtica continuar els estudis en el grau d'Enginyeria Multimèdia, justificat a causa de l'important nivell de coincidència en les competències bàsiques de les dues titulacions.



- [Memòria Verificada](#)
- [Resolució Consell d'Universitats \(CU\): Verificació positiva](#)
- [Resolució Consell d'Universitats \(CU\): Renovació de l'acreditació](#)
- [Autorització de la Generalitat Valenciana](#)

Sistema de Garantia Interna de Qualitat (SGIC) del Títol

- Estructura del Centre per a la Qualitat
 - [Comissió de Garantia Interna de Qualitat](#)
 - [Altres Comissions](#)
- [Manual SGIC](#)
- [Procediments](#)
 - [Estratègics \(PE\)](#)
 - [Clau \(PC\)](#)
 - [Suport \(PA\)](#)
 - [Mesura \(PM\)](#)
- [Gestió del SGIC \(Accés a ASTUA\)](#)

Seguiment del Títol

- [Segell internacional de qualitat](#)  ^s
ell
- [Autoinformes UA](#)
- [Informes externs AVAP](#)
- [Altres informes](#)
- [Plans de millora](#)
- [Progrés i resultats de l'aprenentatge](#)

Informació del Centre	Informació general per a l'alumnat
<ul style="list-style-type: none"> • Escola Politècnica Superior Telèfon:+ 34 96 590 3648 Fax:+ 34 96 590 3644 eps@ua.es http://www.eps.ua.es/ • Programes de mobilitat • Pràctiques en empreses i institucions • Actes d'acolliment i benvinguda • Programa d'acció tutorial • Preguntes freqüents sobre la implantació dels graus en l'Escola Politècnica Superior 	<ul style="list-style-type: none"> • Beques i ajudes • Allotjament • Menjadors i cafeteries • Transport • Atenció mèdica d'urgència • Assegurances • Atenció estudiants amb necessitats especials • Representació i participació estudiantil • Targeta d'identificació universitària (TIU) • Preguntes freqüents
Normativa general de la UA	+ Informació titulació
<ul style="list-style-type: none"> • Normativa i procediments acadèmics de la Universitat d'Alacant 	<ul style="list-style-type: none"> • BOE de publicació del pla de estudis 16 gener 2019 • BOE de publicació del pla d'estudis 22 març 2012 Correcció d'errades Correcció d'errades • Document presentació de la titulació de grau en Enginyeria Multimèdia • Fullet informatiu • Vídeo presentació de la titulació